36 פי.סי. ותואמיו • מקינטוש • אמיגה • אטארי • סגה • נינטנדו • ניאו ג׳או • סוני • 3DO

מוסף טיפים ענק



המחיר 15.- ש״ח כולל מע״מ - באילת 12.80 ש״ח

WING COMMANDER 4

MORTAL KOMBAT 3

MAGIC CARPET 2

REBEL ASSAULT 2

באטמן לנצח

GENESIS

המובילים בארץ בבידור ביתי ממוחשב

רק בג'ינסיס

עכשיו במבצע Sony Playstation

PS-X



מכשיר אמריקאי מקורי

מהיר ב-17% מאירופאי!!

כולל 2 משחקים, ידית,

ומת.אם לשימוש בכל סוגי

הדיסקים.

חדש!

MORTAL KOMBAT 3
ESPN EXTREME, NBA JAM TE
RAYMAN, GROUND STROKE

חדש לסופר-נינטנדו:

MORTAL KOMBAT 3, KILLER INSTINCT

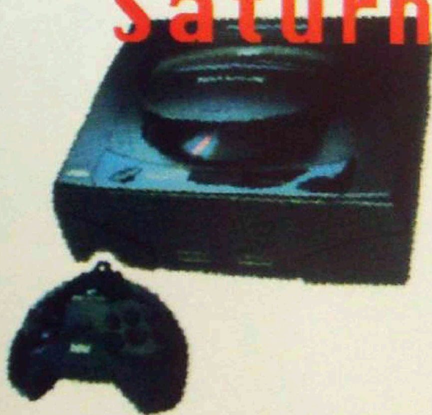
חדש לפי.סי.

MAGIC CARPET II, NEED FOR SPEED

ידיות משחק לפי.סי. תואמות:

GRAVIS ו־ FLIGHTSTICK PRO

Saturn



מערכת הסאטורן

כוללת הסבה

יהודית לשימוש

בכל סוגי

הדיסקים

חדש לסאטורן

BUG, MYST,
ROBOTICA,
NBA JAM TE,
SF: THE MOVIE

3DO

חדש ל-3DO

FLYING NIGHTMARES
SPACE HULK

3D-MAX לראיה תלת-מימדית

מגוון רחב של

חומרה ותוכנה

במחירים תחרותיים

בקרוב:

קסדות מציאות

מדומה לפי.סי.!

ג'נסיס רעננה: אחוזה 100 - טל. 09-980659

ג'נסיס נתניה: הרצל 48 - טל. 09-612437

דיבור ישיר

אהרן פריקים

כל אחד בודק את הגיל שלו בצורה אחרת. למשל, אומרים ששנה אחת של כלב זהה לשבע שנות אדם. וכמה שוות שלוש שנים של פריק בישראל? טוב, אז חלק מכם יגידו, שזה שווה למשהו כמו 1095 ימים, לאחרים זה 36 חודשים או 36 גיליונות ולכמה מכם זה אומר עוד הרבה דברים. למשל, הרחבת האופקים והידיעות בנושאים שונים, אבל בעיקר במחשבים, מסופי המשחק ובמשחקים עצמם.

מה אומרות השלוש שנים האלו לגבי? קודם כל הרבה מאוד עבודה. כל גיליון של פריק הוא "נסיך". אני מנסה לדחוס לתוכו כמה שיותר דברים מעניינים. לא למרוח סתם עמודים, לא למלא את העיתון בשטויות והעיקר - להיות הכי אוביקטיבי שאפשר, עם מידע עדכני ומגוון.

בימנו, התחרות מול אינטרנט, לעיתון, מאוד קשה. עיתון יוצא אחת לחודש בעוד אינטרנט מתעדכנת כל שניה.

ולמרות זאת, בישראל אנחנו תמיד ראשונים, עם מידע טרי, חם ואמיתי.

אז גם החודש, כמו בכל חודש, אתם תראו את המגזין לחברים שלכם, תגידו להם את האמת עלינו (אנחנו באמת לא מושלמים) טבל גם תחכו בקוצר רוח לחודש הבא.

חג שמח - רא'

יומלדת לפריק הוא כבר

תפריט ראשי

מדורים קבועים

קישקושים

משחקי מחשב

אזור היגואר

אזור הניאו גיאו

אזור ה־3DO

אזור ה־PSX

מסופי הנינטנדו

מסופי הסגה

מבצעים מיוחדים

למנויים בעמ' 34...

*** יש לך מנוי? - אז תתחיל לקרוא ת׳עיתון!**

*** אתה עובר דירה? - אל תשכח להודיע לנו!**

*** אין לך מנוי? - זנק עכשיו לעמוד 23!**

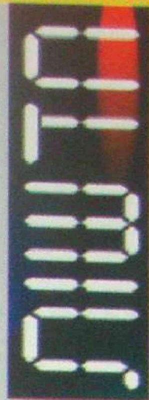
פריק 2000 - המגזין לבידור ביתי ממוחשב

מו"ל: כתבי עת מובחרים בע"מ
עורך ראשי: רמי שיר
עורכת משנה: צביה שיר
יועץ מקצועי: עופר אלוני
משתתפים קבועים: גיל גבעוני, עמית זהר, לילך לב, רן פילוסוף, אבי פישמן, מארק רוזנמן
משחקים קבוע: איתי, אמיר, אפי, אפרת, בנץ, גיא, יובל, יוני, יושי, סטאר 82, עומר, צחי
צילום: גדי קוג'וקרו
עורך לשוני: ד. שביט
עיצוב גרפי: מיכל רון
גרפיקה: נירה אלווד
שיווק: יעקב עבודי
סדר: עליזה אור
סדר וגרפיקה ממוחשבת: 382 אימפוזיציה, פלט פוסטסקריפט

ולוחות: שער דיגיטל גרפיקס
כתובת המערכת: עקיבא איגר 8, תל־אביב
המען למכתבים: ת"ד 28110 תל־אביב 61280
מחלקת מודעות: טל. 03-373635
מחלקת מנויים: טל. 03-374267/8
פקס: 03-5373906
דפוס: אופסט **"אצבעוני"**
הפצה לחנויות: "גד", טל. 03-377056
דמי מנוי לשנה: -.168 ש"ח כולל דמי־דואר, אריזה ומע"מ.

פריק - שנה ג' * גליון 36 * רוקטובר 1995
ISSN 0792-9145

כל הכתבים שלנו הם פריקים אמיתיים ומקצועיים בהחלט!



BIT פוטיק

זהירות - פנטיום מזויף

אם רכשתם לאחרונה מחשב פנטיום 90 או 100, כדאי מאוד שתבדקו, שהוא לא מזויף! מסתבר, שבמזרח הרחוק ישנה לא רק תעשית תואמי מחשב, אלא מאפיה של זיופים מתוחכמים מאוד. אז אם קניתם פנטיום 100 והביצועים לא בדיוק מרשימים, מומלץ לכם לבדוק את המעבד. הבדיקה ניתנת בחינם על ידי חברת "מעתק".

ארגון חברי אינטרנט

כן, יש דבר כזה בארץ. את האירגון הקימה איל"א, שהיא האיגוד הישראלי לאינפורמציה. מה יעשה האיגוד הזה? זו כבר שאלה טובה, בינתיים הוא מבטיח להשתדל להשיג הוזלות בהתקשרות לאינטרנט.

ג'יגה ב־RAM

חברת היטאצ'י פיתחה לאחרונה שבב של זיכרון פנימי (SIMM) בנפח אגדי של 1 ג'יגהבייט! זה בערך פי 250 מהזיכרון הפנימי הממוצע במחשבים כיום. השבב אינו יותר גדול מאלו הקיימים. טרם נקבע לו מחיר, אבל הוא יגרום למהפכה משמעותית למדי בשוק המולטימדיה.

מתוק באינטרנט

באינטרנט, כידוע, יש הכל. עכשיו אפשר להזמין, דרך האינטרנט, אפילו חבילות שי, של שוקולדים וממתקים אחרים, מבית חברת "עלית". מאחורי היוזמה עומדת "עלית" ו־IBM ישראל. הכתובת: http://www.elite.co.il

חלל עמוק 9

סוף סוף הגיעה לארץ סידרת ההמשך ל־"מסע בין כוכבים". סידרת הטלויזיה הזו אינה לוקחת אתכם לעולמות חדשים, אלא מתמקדת בתחנת־חלל. משחקי טלויזיה, על־פי הסידרה, יצאו כבר מזמן לסגה ונינטנדו.

אינטרנט סאטורן

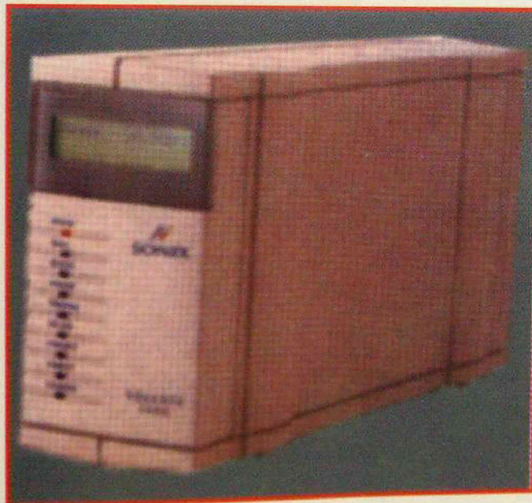
חברת סגה הכריזה על הרחבה נוספת ומרתקת לסאטורן - מעין מודם, המאפשר "לגלוש" ברשת האינטרנט. המכשיר החדש יאפשר לנצל את שירותי הדואר האלקטרוני ובעיקר - משחקי רשת. המחיר של הצעצוע, בחו"ל, כ־1500 ש"ח...

מקליטור



בכל מחשב שני בישראל יש כונן תקליטור כלשהו. אבל לאחרונה החלה תנופה חדשה בכיוון - כונן תקליטור מקליטים. המחיר של כוננים אלו צונח בהתמדה. אגב, מחירו של תקליטור בודד להקלטה עולה כ־30 ש"ח ומחיר הכונן בין 6000 ל־10,000 ש"ח, תלוי במהירות (כפולה או מרובעת) ובמספר הפורמטים שהוא מכיר.

מודם 33.6

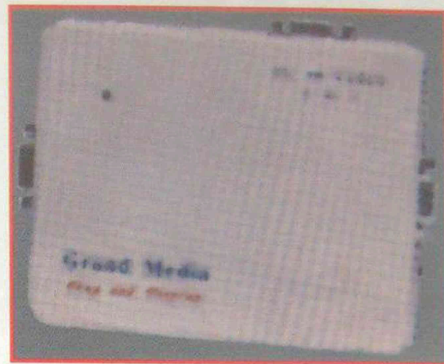


לרובכם יש מודם 14,400, לחלק מכם יש מודם מהיר יותר, 28,800 אבל כבר עכשיו נקבע תקן המהירות הבא: 33.6. שתי חברות אמריקאיות כבר הודיעו על התחלת מכירתם של מודמים במהירות זו. אגב, בשוק ישנם מודמים תעשייתיים מהירים עוד יותר, אבל המחיר שלהם רחוק מאוד מ־300-400 ש"ח...

היכונו ל־686

יש לכם מחשב 386? חשבתם להחליף אותו לפנטיום (580) ועוד לא הספקתם? אולי כדאי לכם לחכות כבר עוד קצת כי מעבדי ה־686 עומדים לצאת בקרוב מאוד לשוק. פרושו של דבר, שכל המעבדים האחרים, כלומר ה־486 וה־586 עם כל הסדרות הפנימיות שלהם, יוזלו באופן משמעותי. מעבדי ה־686 אמורים להיות מהירים בכ־10 אחוזים יותר ממעבדי הפנטיום. כפי שאנו מכירים את יצרניות המשחקים, הם ינצלו את כל עוצמת המעבדים החדשים. וכפי שאנו מכירים את אינטל, היא כבר מתכננת שני מהלכים קדימה: את ה־786 ואת ה־886!

להוציא תיעיניים



נמאס לכם לשחק מול המסך הקטן של הפי.סי.? רוצים לראות את המשחקים על מסך גדול כמו במסופי הטלויזיה? אז מסתבר שזה בהחלט אפשרי על ידי מתאם פשוט ו... לא זול! (כאלף ש"ח בחו"ל). מצד שני, זה הרבה יותר זול מרכישת מסך פי.סי. בגודל 21 אינץ'!

אוליבטי מפתיעה



ענק האלקטרוניקה והמחשבים האיטלקי, חברת אוליבטי, עומדת לצאת עם "מפלצת" חדשה. תציצו בתמונה ותשאלו: מה זה? זה נראה כמו הכלאה של מערכת סטריאו עם המקלדת רומזת... כן, אם מחשב. שימו לב לרמקולים שבפאנל הקדמי, לשעון ולכל הכפתורים המשונים. גם במקלדת יש כדור־עקיבה במקום עכבר. בהחלט נראה מעניין. נחכה ונראה מה זה יהיה באמת...

CYBERMAN CD



עוד מוצר מוזר, שמצאנו למענכם בלבד... זהו דיסקמן, כלומר תקליטור־מוסיקה נייד, שמסוגל להתחבר כתקליטור למחשב או לטלויזיה ולהריץ תקליטורי וידאו ותקליטורים של סי.די. יש לו גם יציאת מ??? והוא תומך בתקן המולטימדיה MPC-2.

מענין, לא?

נשמת החתול של אמיגה

פריקים רבים הפכו לפריקים בגלל המחשבים המעולים של אמיגה. מחשבים אלו תפקדו בבתים רבים, יותר כמסופי משחק מאשר מחשבים. התהילה של אמיגה ירדה במשך השנים. לפני כשנה, הסניף האמריקאי של אמיגה הגיע לסף פשיטת רגל. גם הסניף באנגליה לא חגג יותר מדי. והנה, שמועה מפתיעה גונבה למערכת: אמיגה עומדת להוציא לשוק גירסה משופרת של המחשב המצליח שלה A1200. האם המחשב הותיק יבצע את הפעלולים כמו המתחרים הצעירים בשוק? נחיה ונראה. בכל מקרה, בארץ לאמיגה מעולם לא היתה עדנה.

מבצעי VIRGIN

חברת המשחקים VIRGIN הכריזה על קו מחזור משחקים. מדובר בשיכפול חוזר של משחקי איכות ישנים על גבי תקליטורים ושיווקם במחירים מאוד אטרקטיביים. בין המשחקים להיטים כמו חולית, SIMCITY OVERLOAD ואחרים. המשחקים יזהו בעזרת תווית מיוחדת בצבע לבן.

יו־יו

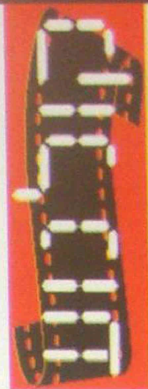
אחרי הוגו ואחרי דוב'לה מגיע לערוץ הילדים משחק טלויזיה אינטראקטיבי נוסף - יו־יו שמו. במשחק הזה תצטרכו להתמודד נגד ילדים באולפן דרך הטלפון שבבית. בשלב הנוכחי, המשחק ישודר רק למנויי הכבלים של חברת "תבל".

אטלנטה 96

המשחקים האולימפיים באטלנטה יפתחו רק בעוד כשנה. אבל האמריקאים כבר מזדרזים לעשות כסף מהאולימפיאדה. מלבד תעשיית חולצות, כוסות, בובות וכו' נפתח אתר רשמי של האולימפיאדה ב־WEB באינטרנט. נא לרשום:

http://www.atlanta.olympic.org/

מלבד האתר באינטרנט, הופק CD מידע על האולימפיאדה, על ענפי הספורט השונים וחוקיהם, היסטוריה של שיאים, המדינות המשתתפות, וגם לוח־הזמנים של האולימפיאדה, היכן ניתן לרכוש כרטיסים לתחרויות, מידע על בתי־מלון ועוד. כיאה לתקליטור מודרני, הוא כולל הרבה מידע אבל גם הרבה וידאו וצליל.



הוליווד בבית

כבר מזמן לא סוד - יצרניות המשחקים הופכות, לאט לאט, לחברות הפקה בסגנון הוליוודי, אחרונה, הן אפילו התחילו להשקיע סכומי כסף נכבדים, שפעם אפילו הם לא חלמו עליהם!

מאת: מארק רוזנמן

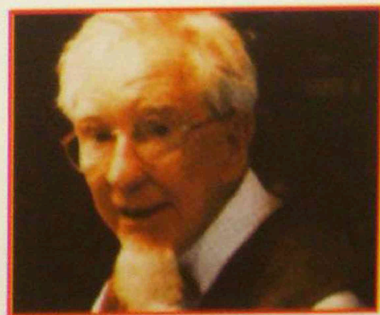
למה כל כך ביוקר?

האם חשבתם פעם, למה מחשב מחשב כל כך יקר? בעצם אני בטוח שחשבתם על זה, כי זה מעסיק אתכם כל הזמן (לפחות לפי עדותו של פריקשטיין הצעיר). רק כדי שיהיה לכם מושג - שיכפול של תקליטור, שמכיל למעלה מחצי ג'יגהבייט של מידע ומשחקים, עולה כשלושה שקלים בלבד. המשחק שעל תקליטור עולה לפעמים מאה, מאתיים וגם שלוש מאות ש"ח. לפעמים, גם ההנחות ב"פריקמרקט" לא יורדות כל כך נמוך.
התשובה מאוד פשוטה. שכפול התקליטור זול, הפקת המשחק יקרה. למשל, אם הפקת משחק עולה מיליון דולר, ואת המשחק ימכרו רק במאה אלף עותקים, אז העלות הבסיסית של המשחק היא כבר 10 דולר ליחידה. תוסיפו את עלות השכפול ובאופן אוטומטי תעלו ל־11 דולר לכל עותק של משחק. החשבון הזה עדיין רק בהתחלה. ראשית, כדי למכור מאה אלף יחידות צריך לשכפל כמעט כפול.

אחרי השכפול, גם למי שהשקיע מיליון דולר - מגיע להרוויח. מי שהשקיע כל כך הרבה כסף וסיכן מיליון דולר, רוצה להרוויח לפחות עוד מיליון אחד! כבר הגענו בערך לסכום של 25 דולר, שהם כ־75 ש"ח. עכשיו הגיע תורם של המפיצים, היבואנים ובעלי החנויות להרוויח. התוצאה: משחק ששיכפולו עולה רק דולר אחד (3 שקלים), מגיע למדף כאשר מחירו לפחות 120 ש"ח (40 דולר)!

השקעה של מיליון דולר כבר מזמן לא מרשימה את שוק משחקי המחשב. מצד שני, משחקים טובים נמכרים ביותר מאשר מאה אלף עותקים. אז גם אם התרגיל החשבוני שעשינו לא הכי מדויק, עדיין מחירי המשחקים נעים סביב ה־200-300 שקלים.

ההשקעות החמות של השוק!



חברת TAKE 2, שאחראית למשחק HELL, "מבזבזת" בימים אלה קרוב לשלושה מיליון דולר על משחק קולנועי חדש בשם RIPPER (המרטש). לאן הולך כל הכסף? מאוד מאוד פשוט. חברת TAKE 2 מעסיקה שחקני קולנוע ידועים, שדורשים שכר הולם. לצידם פועלים במאים, צלמים, מאפרים, תפאורנים. לתוך תקליטור המשחק נדחסות מאות שעות של צילומים, לאחר שעברו עריכה, ריטוש, ליטוש ועוד.

WING COMMANDER 4 – שיאים חדשים!



שבר את השיא, כאשר הושקעו בו כ־3.5 מיליון דולר. מי שזוכר את הכתבה עליו בפריק, ודאי זוכר שגם בה ערכנו תרגילים חשבוניים, שמדדו כמה מאות אלפי עותקים צריכה ORIGIN למכור, כדי להצדיק את ההשקעה. ככל הנראה, ש־ORIGIN לא הפסידה כי בימים אלו היא מפזרת למעלה מעשרה מיליון דולר על הפרק הרביעי של אחת הקלאסיקות בתולדות משחקי המחשב. ORIGIN לא היססה לצלם את המשחק במצלמות קולנוע, באתר הוליוודי של ממש, עם מירב השחקנים של הפרק הקודם.

עלילת המשחק, אם אתם כבר מתים מסקרנות: כריס בלייר פרש לפנסיה. הוא התעייף מהקרבות נגד קילארטי. הבעיה, שלפדרציה עדיין אין שקט. כריס בלייר נקרא לעזור. בקיצור, המשחק ממשיך כרגיל ולפי מיטב המסורת.

לטעת מחלקת יחסי הציבור של ORIGIN המשחק הזה הוא לא דמוי הוליווד - הוא הוא הוליווד בכבודה ובמלוא הדרה ותפארתה. אם אתם רוצים להיווכח במו עיניכם, תצטרכו להתאפק ממש עוד קצת - עד השמיני בדצמבר - היום בו המשחק יצא לשוק העולמי.

Tele Tel הקיוון שלך ב- TVTEL

TVTEL
משנה לך את החיים

TVTEL היא רשת תקשורת, המאפשרת לך להשיג באמצעות המחשב הביתי שלך, מידע, מוצרים ושירותים, 24 שעות ביממה. מעכשיו תוכל לשבת בבית בנחת, להשיג מיד כמעט כל מידע שאתה מחפש, לבצע הזמנות וקניות ולהנות משירותי תקשורת אישית. המערכת ידידותית, מדברת עברית וקלה מאוד לשימוש. מגוון אבטחות מידע מבטיח לך פרטיות והגנה מקסימלית. המערכת מיסודן של אלביט, בזק ותדיראן פותחת עידן חדש בהרגלי הצריכה והפנאי שלך.

מבחר שירותים של Tele Tel

באמצעות Tele Tel תוכל לדוגמא לרכוש תוכנות ב"כלניות", לפשפש לגמרות של "פלא דור" או תוכנות מהאינטרנט ב-Down Load, להזמין את הספרים הכי מבוקשים ב"סטימצקי", לקנות תקליטורים ב"דיסקוס", לעשות לאבא קניות בהיפרשוק, לשחק בטריוויה ולקבל המון מידע על מוסיקה,טיולים, מקומות בילוי, ספורט, תחזית אסטרולוגית ולא פחות חשוב-דואר אלקטרוני, ועידות On Line, פורומים, לוחות מודעות ויציאה ל-INTERNET.

טוק שואו במחשב

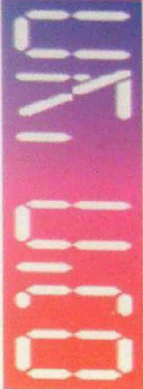
בואו לפגוש את אסף אשתר מה"קומדי", רמי פורטיס, טל ברמן, דידי הררי, אבי וקסמן ומשפחתו, מיכל ינאי ואחרים בשידור חי–



Tele Tel ערוצי תקשוב - מיסודן של ישראכרט, תדיראן, ומסכי-זהב

רכזת השירותים המקוונים המובילה בישראל: 03-6199916

...מהיום עושים הכל מהבית



סתם משחקים

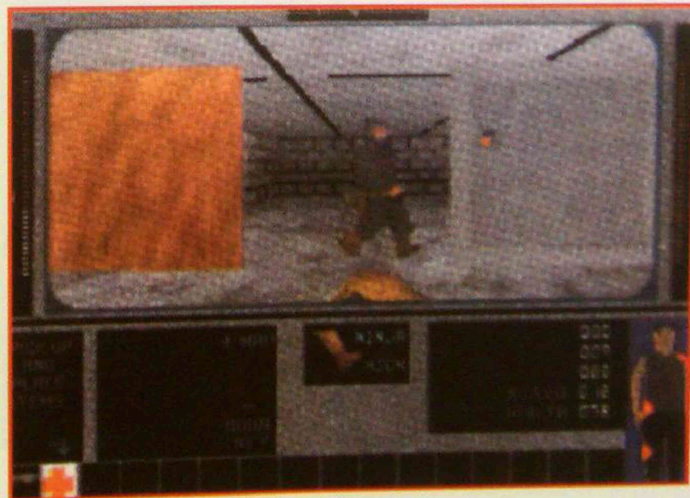
בגיליונות האחרונים, הסברנו לכם המון דברים על משחקי ותוכנות ה־SHAREWARE. מה זה? איך מזמינים מחו"ל? ההבדלים בין סוגים שונים של תוכנות ציבוריות ועוד. הפעם החלטנו להתמקד סתם במשחקים...

TERRORIST INVASION

שיחק: איתי

דום דום דום.. המשחק הזה משגע לא רק אתכם הפריקים, אלא גם את כל יצרניות המשחקים. כל חברה שקצת מכבדת את עצמה ממהרת להוציא משהו דומה, שנראה כמו, שתואם את דום. זה כולל יצרניות גדולות כמו לוקאס ארטס (DARK FORCES) ונגמר בחברות קטנות ואלמוניות.

פלישת הטרוריסטים כמובן עונה להגדרות הנ"ל: חברה אלמונית, שמנסה את מזלה עם "תואם דום". עלילת המשחק היא רק מסווה בינוני לצורך ולדחף שלנו לחסל ולירות בכל דבר שזז. המשחק אינו גרוע, אבל עדיין אינו מתעלה לרמה של דום. ליתר דיוק, הוא יזכיר לרבים מכם, לפחות באיכות הגרפית, את האבא של דום... הטירה הנאצית, WOLFENSTEIN 3D. בכל מקרה, למי שחייב, ולא מסתפק באינסוף שלבי ה־SHAREWARE שיוצאים לדום ומפוצצים כל BBS מצוי, המשחק הזה הוא בהחלט תחליף או תוספת לא רעה.



POKE-IT POKER GOLD

שיחק: גיל



האמת - אני שונא משחקי הימורים. במשחקים האלו אין שום הגיון. הכל שאלה של מזלה. אם יש לכם מזל, קיבלתם קלפים טובים ואז יש לכם סיכוי לנצח. אם אין לכם מזל, קיבלתם מהקופה קלפים גרועים. בכל מקרה, הכל תלוי בסתם מזל, בלי שום קשר להגיון, מחשבה או משהו שיש בו סיפוק אינטלקטואלי. לכן, הדחף להימורים נראה לי טיפשי למדי. כל זה נכון, כאשר ההימור "חוקי", בלי כל מיני רמאויות קטנות. במציאות, ההימורים תמיד נראים לי לא הגונים. במשחקי מחשב, למשל, נדמה לי שהמחשב בוחר את הקלפים בצורה לא אקראית. נכון, לפמכים הוא נותן לנו לנצח, אבל בסיכום, כמו בכל קאזינו - אנחנו המפסידים.

טוב, למה המאמר החינוכי הזה נגד הימורים? שאלתם כבר והתעצבנם עלי? זה בטח לא בגלל שאני כזה צדיק כגדול. זה בעיקר בגלל שהתעצבני על המשחק הזה, שמלבד קצת גרפיקה וצליל, אין בו שום דבר מיוחד. מתכנת ויוצר המשחק, עוד טרח להתפאר, שהוא ביזבז את מחצית חייו בבתי הקאזינו בלאס־וגאס. אבל כל זה, כולל האווירה, לא מורגשים במשחק עצמו. בקיצור, המשחק כולל 3 סגנונות פוקר + 3 נוספים כאשר רוכשים את הגירסה המלאה. לי אישית, זה נראה כהימור מאוד לא טוב. אם בא לכם על משחקי קאזינו, חפשו אותם במקום אחר.

נ.ב. בישראל ההימורים עדיין לא חוקיים, חוץ מאשר טוטו, לוטו ומפעל הפיס. הוזהרתם!

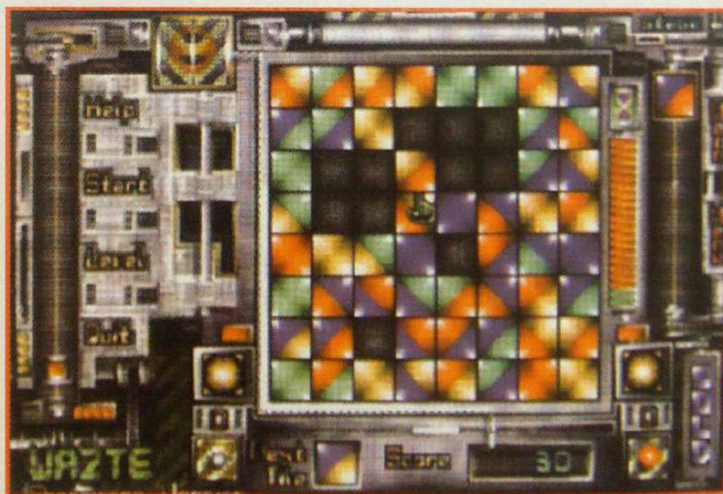
REDHOOKWS REVENGE

שיחק: עמית

נקמתו של אדום־קרס הוא משחק מרוצי, בו עליכם לצבור כמה שיותר זהב. זה נעשה בשיטה הפשוטה ביותר בעולם, שיטה



שהומצאה מזמן בעידן משחקי השולחן החברתיים־משפחתיים. במשחקים אלו יש לוח ועליו מסלול יסורים של משבצות. כל משבצת טומנת בחובה או פרס או עונש או כלום. משהו בסגנון דלג תור, לך 3 אחורה, לך לכלא, הרווחת תור וכדומה. המעבר בין המשבצות נעשה על פי זריקת קוביה.
המשחק הזה מתאים בדיוק לתאור הזה. משתתפים בו בין 2 ל־5 שחקנים, אנושיים או ממוחשבים. כל משבצת עליה תנחתו, כוללת שאלות משעשעות, משימות, עימותים עם שודדי־ים ועוד. הוא בהחלט מהנה ואפילו ממכר, כאשר משחקים אותו נגד חברים ולא מול המחשב!



WAZTE

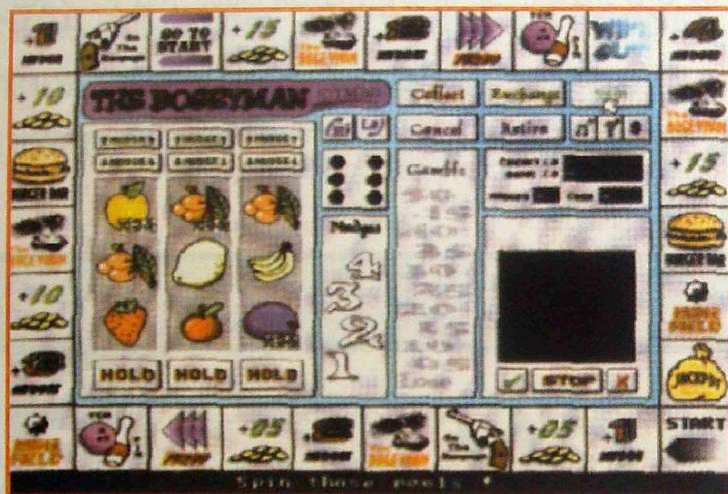
שיחק: גיל

משחקי חשיבה הם סגנון מיוחד. טטריס הוא משחק חשיבה, שדורש גם ראיית שטח וגם מיומנות אצבעות. WAZTE הוא מתחרה חזק לטטריס, אם כי אין בו את לחץ הזמן שטטריס מפעיל על השחקן. במשחקון המדהים הזה, עליכם להעלים את הקוביות, על ידי סיבובן בצורה נכונה. כלומר, צריך להיווצר רצף צבעים. זה בעצם שילוב של טטריס והקוביה ההונגרית (זוכרים אותה?)
המשחק אינו דורש עוצמות מחשב מופרעות או חריגות - להיפך. כל 386 יתפקד בקלות רבה. הבעיה, שהתאור שלנו נשמע פשוט אבל המשחק עצמו מורכב וממכר. הוזהרתם...

THE BOGEYMAN

שיחק: גיל

הימורים 2. בוג'מן היא בעצם מכונת הימורים בה צריך ליצור רצף אחיד של פירות: 3 בננות, 3 תותי שדה, לימונים, תפוזים וכדומה. מכונות כאלו יש בכל בית קאזינו, אבל לאחרונה מצאתי כאלה בכמה קניונים בארץ. מכניסים שקל ומתפללים להרוויח מנה של פיצה, המבורגר או כוס קולה.
הדבר הנחמד במשחק הזה, אחרי הקטע הטיפשי של הימורים, זו האפשרות לתכנן ולעצב את המשחק עצמו כולל שילוב של מעין משחק מונופול. הגרפיקה פשוטה, אבל יפה, הצליל נחמד, דרישות החומרה קצת כבדות בשביל משחק שכזה (486 ומעלה עם 4 מגה זכרון פנימי). בסך הכל - חביב.

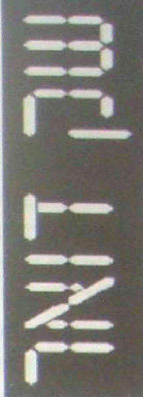


HYPERCYCLES

שיחק: גיא

ההגדרה הטובה ביותר שלה משחק הזה היא "פקמן תלת־מימדי במבט של גוף ראשון בלי פקמן ועם אופנוע־על". מדוע? כי במשחק הזה אתם ורכבים על אופנוע היפר משוכלל ומהיר, עליכם לחרוש מבוך בו פזורים מפתחות, כלי־נשק וחיזוקי־כוח אחרים, שבזכותם תוכלו להתגבר על המפלצות שאורבות לכם, ולעבור למבוך הבא. האופנוע שלכם באמת מיוחד והוא מסוגל לבצע פניות חדות ביותר. מצד שני, הוא גם מסוגל להתרסק לתוך קיר, אם לא תסובבו אותו בזמן...





לפטר את הכתב!?

בפריק 35 מארק רוזנמן בלבל לגמרי, כאשר כתב שעלילת הסרט "באטמן לנצח" מתרחשת כאשר הקרחונים נמסים. זוהי עלילת "עולם המים". הוא גם כתב, שקווין קוסטנר שיחק בסרט! לדעתי, מארק צריך להתפטר ועכשיו!

קורא אלמוני - תל־אביב

תשובת המערכת: *אופס, הקורא האלמוני צדק. אבל הטעות אינה של מארק רוזנמן, אלא של הגרפיקאים, שעשו קצת סדר חדש בכתבה - לא בכוונה. זה קורה. כן, זה קורה גם לנו. עם הקוראים סליחה. את מארק לא צריך לפטר, הכתבות שלו הן הכי חשובות שיש לנו בפריק!*

המומחה

יש לי רעיון אדיר: הייתי רוצה שתערכו יותר תחרויות בין הקוראים, כגון: תשבצי משחקים.

עמנואל בורמה - נהריה

מחמאות

אני עוקב אחר עתונכם מראשית, ואני מוכרח לומר שבהחלט התקדמתם המון. העיצוב הגרפי, הקלילות, הפשטות וההימנעות מהתעסקות בקשקושי ה־D&D שכנעו אותי לקרוא את פריק. אבל: א. אל תרחמו על משחקים בציונים שאתם נותנים. ב. מעצבן מאוד שהתשובות של פריקשטין נראות ככה: 1. כן. 2. לא. 3. לא יודע. 4. אולי... ג. תבקשו משולחי המכתבים לציין איזה מכשיר/ים יש להם, כדי שתוכלו להתיחס לשאלות ולפניות ברצינות. ד. תוסיפו לתיבה שבראש העמוד, עם שם המשחק והמכשיר גם את דרישות החומרה - בפי.סי. בלבד. אני מאחל לכם בהצלחה.

נמרוד שרידן - רחובות

ספורט

אני קורא חדש של העתון. העתון פשוט 10, אבל יש לי בקשה: אני מאוד אוהב משחקי מחשב שקשורים לספורט. פינת הספורט בעיתון היא פינה קטנה, והייתי שמח אם תרחיבו אותה.

עודד רגב - רמת השרון



לגלוש

גם החודש, מדור סקירת הספרים החדשים שלנו עוסק באינטרנט. כנראה שאין מה לעשות - אינטרנט כל־כך פופולארית, כולם רוצים להיות בפנים ולכן גם יוצאים הרבה ספרי הדרכה לתוכנות הגלישה השונות של הרשת.

"תוכנת החודש" היא INTERNET CHAMELEON. תוכנה זו מאפשרת גישה ידידותית לאינטרנט. תוכנה זו בעצם מייצגת את מהפכת המולטימדיה. במקום ממשק עבודה מיגע, של כתיבת שורות ארוכות של פקודות וקיצורים היא מאפשרת להשתמש באינטרנט על ידי קליקים קצרים ומהירים על העכבר. מהפכה דומה עברו לפני כמה שנים בלבד הקווסטים! פעם, במשחקים כמו משימת־המלך, לארי ואחרים, היה צריך לכתוב, ממש להקליד אות אות, את הפקודה "קום", "לך", "הסתכל", "קח" וכו'. היום הכל נעשה בפשטות על ידי העכבר. החבילה של INTERNET CHAMELEON כיללת תוכנות שונות המאפשרות שימוש בכל השירותים של אינטרנט, ביקור מהיר בכל אתר בהנאה רבה. כך תוכלו להוריד קבצים בנושאים שונים, תוכנות, סרטים, "לשוחח", לשלוח ולקבל דואר אלקטרוני, לערוך קניות בחצי עולם וכל זה, בלי לזוז מהכסא. תוכנת INTERNET CHAMELEON באה מבית חברת NETMANAGE. יש לה התקנה פשוטה, ממשק ידידותי מאוד וספר הדרכה מעולה, אבל באנגלית. זה מקומו של הספר "גולשים עם CHAMELEON" בהוצאת הוד־עמי - הוא בעברית פשוטה, כולל הדרכה מעשית - צעד אחר צעד, על כל מה שצריך לדעת גם באינטרנט וגם בתוכנה עצמה.

יום הדין

לפריק יש יומולדת. והדרך המעניינת ביותר לחגוג אותה היא בשאלון לקוראים. המטרה שלנו, שבשנה הרביעית נהיה יותר גדולים מהשנה השלישית, השניה והראשונה. ולכן אנחנו חייבים את העזרה שלכם. תנו לנו ציונים. ספרו לנו: איזה מדורים אתם אוהבים, איזה לא? למה? מה הייתם רוצים לראות בעיתון (חוץ מעוד 200 עמודים של כתבות ו־500 עמודים של טיפים)? ובקיצור - יש לכם הזדמנות לרדת עלינו בלי חשבון. חופשי חופשי.

ציונים רגילים

בחלק הזה של השאלון עליכם לתת ציונים למדורים בין 1 ל־5. 1 פרושו גרוע, 2 נסבל, 3 בסדר, 4 טוב, 5 מצוין. את בחירתכם הקיפו סתם בעיגול.

שם המדור	הציונים
אוטוטו	1 - 2 - 3 - 4 - 5
אינטר־מה?	1 - 2 - 3 - 4 - 5
גולם	1 - 2 - 3 - 4 - 5
דיבור ישיר	1 - 2 - 3 - 4 - 5
הספריה	1 - 2 - 3 - 4 - 5
חדשות	1 - 2 - 3 - 4 - 5
חלונות	1 - 2 - 3 - 4 - 5
לומדע	1 - 2 - 3 - 4 - 5
מועדון פריק	1 - 2 - 3 - 4 - 5
מכשירים	1 - 2 - 3 - 4 - 5
מק־ובל	1 - 2 - 3 - 4 - 5
ספורט	1 - 2 - 3 - 4 - 5
עבודת־יד	1 - 2 - 3 - 4 - 5
פיצוצים	1 - 2 - 3 - 4 - 5
פריק מרקט	1 - 2 - 3 - 4 - 5
פריקשטיין הצעיר	1 - 2 - 3 - 4 - 5
קולנוע	1 - 2 - 3 - 4 - 5
שק דואר	1 - 2 - 3 - 4 - 5
שרופים	1 - 2 - 3 - 4 - 5
תוכנה	1 - 2 - 3 - 4 - 5
תערוכה	1 - 2 - 3 - 4 - 5

שאלות קש

* האם חסרים מדורים בעיתון? אם כן, מה חסר?

* מה דעתך על עיצוב העיתון? (גרפיקה)

* מה דעתך על סגנון הכתבות וצורת הכתיבה שלנו?

ומי אתה, לעזאזל?

שם: .... משפחה: .... גיל: ....

רחוב: .... מספר: .... ישוב: ....

טלפון: .... קו מודם: ....

* כמה מחבריך קוראים את פריק? ....

* איזה מכשיר/ים יש לך? ....

* האם אתה מנוי? כן/לא

בין השולחים יוגרלו פרסים.

SIMחו את החיים במחשב

חברת MAXIS יכולה לזקוף לזכותה, בגאווה רבה, את אחד מסגנונות המשחק היפים ביותר שהמחשב מסוגל להם: אלו משחקי הדמיית החיים, עם המנועי הבינה־המלאכותית. זה התחיל עם SIMCITY וממשיך הלאה. אז "SIMו" לב לפיתוחים החדשים...

מאת: מארק רוזנמן

SIMני דרך

SIMCITY הראשון היה להיט גדול, שכבר בראשית דרכו זכה להרבה פרסים יוקרתיים, סטייל "האוסקר" של משחקי המחשב. משחק זה איפשר לכם לבנות עיר שלמה, מאפס, ולראות מה עובר עליה לאורך תקופה. ההצלחה של המשחק גררה גל של משחקים בסגנון וכמובן את השיא - SIMCITY 2000 חברת מקסיס לא היססה לפתח את מנוע הבינה המלאכותית, בהתאם ליכולות ועוצמות המחשבים החדשים, כאשר היא מנצלת את יכולות המולטימדיה כדי לשלב קטעי וידאו, צליל משופר וגרפיקה יותר מפורטת.

כמו כל קלאסיקה, גם למשחקים של חברת מקסיס יצאו מתחרים, ומשחקים בהם הייתם צריכים להקים כל מיני אימפריות כלכליות כמו תעשיית רכב (DETROIT) להפוך לאיל־פיצות (PIZZA TAYCOON), לבנות גורדי שחקים (SIMTOWER) או להיות מלכת נמלים (SIMANT). המכנה המשותף, לכל המשחקים: צריך לבנות, לעמוד בדרישות הטבע האנושי, בדרישות הטבע בכלל (רעידות אדמה, התפרצויות הרי־געש, סופות וסערות וכדומה). לכל המשחקים האלו אין בדיוק סוף. המשחק יכול להמשך עוד ועוד. אם מה שעשיתם לא מצא חן בעיניכם, תמיד אפשר להתחיל לבנות הכל מחדש.

בעולם נערכו תחרויות רבות, בהן המתחרים התבקשו לשלוח קבצים ובהם העיר האידאלית. בתחרות שנערכה בארץ, בחסות חברת "מחשבת", ראשי־ערים אמיתיים נדרשו לבנות את עיר המופת שלהם תוך מספר שעות. תחרויות אלו הן רק גימיק שיווקי נחמד, אבל הן מדגישות את האופי התחרותי החכם של משחקים אלו.

SIM ISLE

כצפוי, חברת מקסיס לא המציאה סגנון והלכה לישון. מדי כמה חודשים היא מוציאה עוד משחק המבוסס על המנוע החכם שלה. המשחק התורן, מלמד אותנו פרק באיכות־הסביבה. אתם מגיעים לאי־נידח ואקזוטי מאוד. לכאורה, נדמה לכם שהאי שלו ורגוע, וכל מה שעליכם לעשות זה ללבוש בגד־ים ולרבוץ על החולות הזהובים שלאורך חופי הים ולהשתזף. אלא, שזה לא בדיוק משחק מחשב... המשימה שלכם היא להציל גזע נכחד של בעלי חיים, לדאוג לבטחונו, ליצא אותו למאה גני־חיות ברחבי העולם שידאגו לו ובנוסף לכל, לפתח לאי תיירות ענפה סטייל איי יוון.

אחרי שתחרשו את האי, תגלו עובדות נוספות. למשל, באי יש אבטלה נוראית. חלק מהשירותים הקהילתיים, כמו בתי־ספר, בעצם לא קיימים כאן. תחנת הכוח החשמלית לא מתפקדת, מכרות הפחם נמצאים בתפוקה נמוכה והאזרחים עצמם לא מהססים לזהם את הסביבה בפסולת.

כדי לעמוד במשימות כה רבות, יש לך שמונה יועצים מומחים. כל אחד



בעל מקצוע מעולה בתחומו: תעשיה, בניה, פוליטיקה, זאולוגיה, איכות הסביבה, צמחיה ותעסוקה. אם חסר לך עוד בעל מקצוע, תוכל להעסיקו תמורת סכום כספי הולם. בסיכומו של דבר, עליכם לנווט את המקצוענים, כדי שיעשו למענך עבודה טובה.

לפי המסורת ה־SIMית, לכל פעולה שתעשו יש השלכות שונות והתפתחויות הגיוניות ומפתיעות כאחד. הגרפיקה מאוד יפה וכוללת קטעי וידאו ותצלומים מרשימים של בעלי־חיים. הצליל גם כן איכותי מאוד. לכך תוסיפו 40 איים שיהפכו אתכם לחולי איכות הסביבה ותקבלו עוד משחק מאוד איכותי ומהנה. בהחלט בהחלט מומלץ לכל חובבי הסגנון.

גרפיקה - 88%	**אורך חיים - 95%**
צליל - 82%	**ציון כולל - 89%**
רמת משחק - 90%	

A IV NETWORK$

כסף - זה שם המשחק האמיתי של משחק נוסף, "תואם" SIMCITY שיצא לאחרונה מבית חברת INFOGRAMES. אבל האמת חייבת להאמר מיד. דווקא המשחק הזה אינו דוגמא טובה לתואמי SIMCITY. מדוע? שאלתם ותקבלו תשובה: A-IV הוא בעצם גירסה מחודשת של משחק בן 7 שנים שודאי זכור היטב לפריקים הותיקים: A TRAIN.

המשחק, כמו SIMCITY, זכה למספר גירסאות ושיכלולים, שהתאימו את המשחק ליכולות הטכנולוגיות החדשות. המשחק הנוכחי, החמישי במספר לוחץ על הדיסק ב-30 מגה, זולל עוד 4 מגה מהזיכרון הפנימי ומחייב מעבד 40־386 ומעלה.

A-IV מתחיל כמו משחק תפקידים ופעולה: מבזק חדשות דרמטי ברשת הבינלאומית CNN, מדווח על העלמותו של נשיא תאגיד התחבורה העולמי A-IV. אז אתם מקבלים הודעת וידאו, בדואר האלקטרוני, מהנשיא הנעלם. הוא ממנה אתכם כממלאי־מקומו, במטרה לשרוד ולהוביל את החברה להישגים חדשים. כל הכבוד - אתם הבוסים החדשים של A-IV. יש לכם הרבה מרץ, הרבה כישרון ורצון טוב, אבל מעט מאוד ניסיון בשטח.

לאחר קטע הפתיחה המרגש, תוכלו לבחור בנושא בו אתם רוצים לטפל תחילה: ניירות (הבורסה) של טוקיו, או רכבת התחתית של לונדון וכדומה. כל פעולה שלכם מלווה במבזקי חדשות מפורטים של רשת הטלויזיה CNN.

המשחק הוא בעצם שילוב בין SIMCITY לבין משחק הרכבות שהוזכר. מטרת המשחק ברורה - כסף. לעשות הרבה מאוד כסף ולשלוט על כמה שיותר חברות. במהלך עשרת התסריטים של המשחק (למעשה עשרה שלבים) תעסקו בכל מיני תחומים, שמתחילים על הכביש (מכוניות, רכבות, אוטובוסים), תעברו בחנויות, גורדי שחקים, אצטדיונים, תעלו על גשרים, תחצו נהרות ומנהרות. ובקיצור - משחק חובק עולם.

הגרפיקה של המשחק יפה מאוד אם כי היא דורשת עוצמת מחשב רבה מין המינימום הכתוב על האריזה. קטעי ה־CNN, בתמונה וצליל, תורמים לאווירת המשחק.ה שליטה במשחק טובה ומאפשרת להתקדם ולהתפתח במאות דרכים שונות. וזו בעצם עוצמתו האמיתית של המשחק עצמו והסגנון בפרט.

אם עד עכשיו לא ידעתם, ראשי התיבות כס"ף, פירושם ש... כסף סופרים פעמיים...



גרפיקה - 86%	אורך חיים - 92%
צליל - 82%	ציון כולל - 88%
רמת משחק - 85%	

חוצ חשמל

והתמונה, שאתם רואים כאן, בכלל לא לקוחות ממשחק מחשב. או תמונות שצולמו בארץ, בתחנת הכוח של חברת חשמל!



לאחרונה חברת החשמל רכשה 150 תחנות עבודה ממוחשבות מתקדמות, לתכנון תחנות כוח חדשות, במחירשל כ־3.6 מיליון דולר. התחנות מתוצרת חברת "סיליקון גרפיקס" מארה"ב ישמשו כבר לתכנון תחנת הכוח הפחמית החדשה, שבהקמתה בלוח זמנים מקוצר, יושקע סכום של 1.6 מיליארד דולר!

באמצעות 150 מסופי העבודה, שסופקו לחברת חשמל על ידי חברת "סיליקון גרפיקס" מתכוונת חברת החשמל לקצר את משך הזמן המוקדש לתכנון והקמה של תחנות כוח חדשות. קיצור לוחות הזמנים יסייע בידי חברת החשמל לעמוד באתגרים הקשורים בביקושים הגדולים לחשמל, המחייבים אותה להגדיל את יכולות יצור החשמל.

קליטת תחנות העבודה מתוצרת "סיליקון גרפיקס" ביחד עם חבילות תוכנות תיב"מ מהמתקדמות מסוגן, הן חלק מתהליך של מעבדר אנשי התכנון של חברת החשמל לשימוש בטכנולוגיות מהמתקדמות בעולם.

חברת החשמל בחרה במחשבי "סיליקון גרפיקס" בשל כוח העיבוד המהיר שהן מציגות והמעבד הגרפי החזק שלהן, המאפשר עבודה בתלת־מימד, ברמת פירוט גבוהה. תחנות העבודה הותקנו עם תוכנת INPERSON, כדי ליצור סביבת עבודה איטנגרטיבית, המאפשרת שיתוף פעולה הדוק בין משתמשים עם יכולות העברה של מודלים תלת מימדיים, קול, וידיאו, טקסט ותמונה לייעול תהליכי העבודה.

חלק מתחנות העבודה יותקן באתרי הבניה של תחנות הכוח, דבר המאפשר למקימי האתר בפועל לבחון את המודל בזמן אמיתי.

חברת החשמל נמצאת בתהליך של שילוב טכנולוגיות מתקדמות בפרוייקטים מיחשוביים. אגף תיכנון ואגף המחשבים של חברת החשמל קלטו יכולת מיחשוב משמעותית.

ובינינו - זה בסך־הכל צעצוע שעולה כמה מיליוני דולרים...

COMMAND & CONQUER

DUNE 2 הוא כנראה המשחק האהוד ביותר על חובבי אסטרטגיה ממוחשבת. השילוב של אקשן עם מהלכים אסטרטגים הפך את המשחק ללהיט מידי שקנה לעצמו עשרות אלפי מעריצים. ברחבי העולם המוכנים לשחק בו שוב ושוב גם לאחר שסיימו בו את כל השלבים, לכן אפשר להבין את הציפיה הרבה של שחקנים אלה למשחק ההמשך שלא נקרא DUNE 3...

שם המשחק: COMMAND & CONQUER
המכשיר: פי.סי. מולטימדיה
שיחק: עופר



גרפיקה - 87%
הגרפיקה שונתה לחלוטין, ונראית הרבה יותר טוב. הנוף נראה תלת־מימדי וכולל אובייקטים מפורטים כמו מבנים, גשרים, עצים ועוד.

צליל - 93%
הצליל במשחק טוב. קטעי המוסיקה טובים מאוד והאפקטים הקוליים כוללים המון קטעי דיבור והכי חשוב, יריות וצרחות החיילים הנופלים בקרב.

רמת משחק - 94%
כמו DUNE 2 - לטוב ולרע, אבל בעיקר לטוב...

אורך חיים - 94%
זה אולי לא חולית 3 שכולם חיכו לו, אבל הוא ממכר כמו קודמיו בסידרה!

ציון כולל - 93%
הנאה רבה לכל חובבי הסגנון.

המשחק מגיע על שני תקליטורים מלאים עליהם ניתן למצוא רצועות של מוסיקה ועשרות קטעי אנימציה המלוים את המשחק. דוקא המשחק עצמו תופס קטן מתחילת שני התקליטורים.
זירת הקרבות הועתקה מהעולם העתידני של DUNE לזירה יותר עכשוית, בה שני רוחות GDI (מעין ברית נאטו עתידנית) והאחווה של NOD (כח אפל) ומחשב נלחמים זה בזה על שלטון כלל עולמי.
כמו ב-DUNE גם כאן זירה השחקן לשלוט ברוחות המורחקים מיחידות רבות ומגוונות כמו חיילי חי"ר, ג'יפים, נגמשים, טנקים ועוד גם כאן נותן להקים בסיסים עם מגוון מבנים כמו תחנת כוח, מבנים לאימון חיילי חי"ר, מפעלים ליצור נשק ועוד. הפעם על השחקן לשלוח כוריים לקריה ועיבוד של חומר יקר ערך (טיברים) אשר מכניס את הכסף הדרוש לבניה ותפעול של מבנים או מערכות נשק.
בקיצור, בערך כל מה שהיה ב־DUNE 2, נמצא גם כאן וזו גם הבעיה של המשחק לאחר שנתיים של פיתוח, ציפיתי למשחק חדש ומקורי יותר ולא לגירסה מורחבת של DUNE 2. למרות זאת נעשו



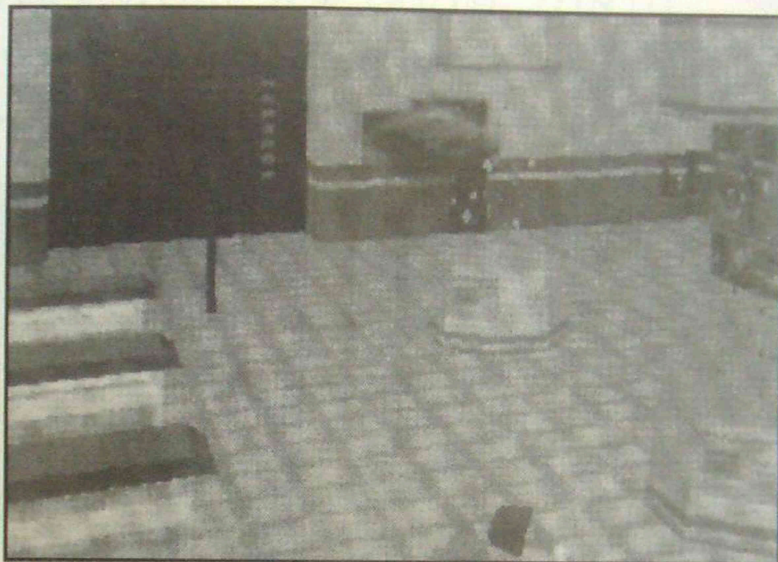
כאן מספיק שינויים כדי להעניק לחובבי הסגנון אתגר מחודש.
מלבד הגרפיקה המשופרת, הוספו גם מבנים ומערכות נשק חדשות כמו לדוגמא חיילי קומנדו המצויידים בנשק עם משתיק קול וביכולת לחבל במתקני אויב. דרך התיפעול של חלק ממערכות הנשק שונתה אף היא, ורק לדוגמא ניתן להשתמש בנגמ"שים או במסוקים לשם הובלת חיילי חי"ר ממקום למקום.
COMMAND & CONQUER לא מהווה קפיצת דרך ענקית מ־DUNE 2 כפי שקיוו וציפו חובבי המשחק המקורי. למרות זאת אני בטוח שאף אחד מהם לא יוותר על המשחק הזה, שכן הוא צופן בחובו לפחות את אותה רמת התמכרות ואתגר שאפיינו את המקור והתוספות המעטות, שהוספו כאן, מצליחות להגביר את ההנאה מהמשחק.

שם המשחק: FADE TO BLACK
המכשיר: פי.סי. מולטימדיה
שיחק: עופר



FADE TO BLACK

FLASHBACK הוא ללא ספק אחד המשחקים הפופולריים ביותר שנעשו אי פעם והעדות לכך היא מספר הגירסאות הרב שנעשו למשחק. נראה כי אין מערכת משחק שלא זכתה לגירסה משלה.



למי שלא זוכר היתה זו חברת DELPHINE הצרפתית, שהציגה לראשונה את השימוש בפוליגונים במשחק פעולה, OUT OF THIS WORLD שמו. FLASHBACK היווה צעד אחד קדימה והציג מערכת יותר מתקדמת שהשתמשה באותו סגנון של פוליגונים במשחק פעולה דו־מימדי. מאז עבר זמן רב וכיום פוליגונים שולטים ביותר ויותר משחקים (למשל VIRTUA FIGHTER ותואמיו).

עתה לאחר "תרדמה" ממושכת חוזרת DELPHINE ומפתיעה שוב במשחק חדשני ומקורי וגם הפעם מבוסס פוליגונים. FADE TO BLACK הוא ההמשך העלילתי של FLASHBACK - קונרד שהצליח לפוצץ את הכוכב של היצורים הזרים ולהמלט בספינת חלל במשחק הראשון מוצא עצמו עתה בכלא של אותם יצורים, לאחר שספינת המילוט שלו נתפסה בידיהם. הוא מובל לבסיס של היצורים על הירח, אך שם קבוצת מורדים מצליחה להשחרר אותו ולשכנע אותו להצטרף למרד.

מכאן ואילך FADE TO BLACK הוא משחק חדש לחלוטין ללא דמיון רב ל־FLASHBACK. המשחק מהווה מעין שילוב בין הסגנון התלת מימדי של "בודדה באפלה" ו־DOOM, תוך שמירה על האווירה המיוחדת של FLASHBACK. אם זה נשמע לכם כקוקטיל קצת מוזר, אז זה נכון, קצת קשה להסתגל לסגנון החדש אבל מהר מאוד מתרגלים. נקודת המבט נשארת רוב הזמן מאחורי כתפו של קונרד וכך יכול השחקן לראות את כל מה שקונרד אמור לראות, אך בחלק מן המקרים תוזז נקודת המבט הצידה, בסגנון בודדה באפלה.

השחקן יכול לרוץ, לפסוע בזהירות קדימה, אחורה או לצדדים. כמו כן יכול השחקן לגרום לקונרד להביט לצדדים מעבר לכתפו וכך ניתן להביט מעבר לפינות לפני שנחשפים לאש אויב. כאשר נתקלים באויב כל שצריך לעשות הוא ללחוץ על מקש החימוש ודמותו של קונרד תשלוף אקדח ונקודת המבט תוזז קדימה כדי לאפשר לשחקן לכוון ולירות. כדאי לזכור לטעון מחסנית חדשה בכל פעם שהכדורים נגמרים. במהלך המשחק יתקל קונרד בהרבה אובייקטים שהוא צריך לתפעל או להשתמש בהם כמו דלתות, מטעני אנרגיה או פריטים שהוא צריך לאסוף כמו מוקשים ומפתחות. שחקנים ששיחקו את FLASHBACK יזהו את רובם ומיד יכנסו לעניינים.

המשחק בנוי ממשימות אותם על השחקן להשלים. במהלך כל משימה יקבל השחקן הודעות מחבריו המורדים אשר מורים לו מה עליו לעשות.

FADE TO BLACK ממשיך בנאמנות את הסגנון של FLASHBACK, גם הפעם מספקת לנו DELPHINE משחק יחודי, עם ממשק גרפי יוצא דופן, אשר משלב בתוכו פעולה והרפתקאות בצורה הגורמת להתמכרות מיידית.

גרפיקה - 90%

הגרפיקה כאן די ייחודית - הכל מורכב מפוליגונים, כולל הדמויות, הקירות והעצמים בהם נתקלים. יש כמובן הצללה וטקסטורות על חלק מן העצמים אך עדיין אל תצפו לפירוט שהכרתם ב־BIOFORGE, או ב־DOOM. השימוש בפוליגונים גורם לגרפיקה להראות קצת פשטנית יותר אך היתרון הוא מהירות גבוהה יותר וגמישות בתצוגה, המאפשרת לצפות בפעילות מנקודות מבט רבות.

צליל - 92%

הצליל במשחק מצוין וכולל מוסיקה המתאימה לאווירה של "להסתובב במסדרונות של בסיס של יצורים מהחלל". כל הדמויות במשחק מדברות וגם זה מוסיף לתחושת המציאות.

רמת־משחק - 95%

ממשק מיוחד, שצריך להסתגל אליו אבל אז הוא מהנה מאוד.

אורך חיים - 93%

כל שלב מורכב מעשרות חדרים, מסדרונות ומעליות מה שהופך את המיפוי של כל שלב לארוך וקשה ומגביר כמובן את אורך החיים של המשחק.

ציון כולל - 93%

האווירה של FLASHBACK בהחלט נשמרת כאן וקשה לי לחשוב על סגנון מוצלח יותר בו יכלו להשתמש היוצרים כדי להוסיף את המימד השלישי למשחק המקורי.

MAGIC CARPET 2

שם המשחק: MAGIC CARPET II
המכשיר: פי.סי. מולטימדיה
שיחק: עופר

סוף סוף מגיע ההמשך למשחק הקלאסי MAGIC CARPET. שטיח־הקסמים 2 הוא יותר הרחבה למשחק הראשון מאשר משחק חדש לחלוטין. למרות זאת, נעשו בו מספיק שינויים והוכנסו בו מספיק תוספות, כדי שיוכל לעמוד בזכות עצמו.



שטיח הקסמים הראשון והמקורי, היה מעין שילוב בין סימולטור טיסה למשחק יריות. פריק היה צריך להנחות שטיח מעופף בעולמות שונים ולהשמיד את כל יצורי האופל בכל העולם. בדרך, במעופו, צריך גם לאסוף חיזוקי־כוח וקסמים שונים.

שטיח הקסמים 2 נראה מאוד דומה למקור, במיוחד מבחינה גרפית ויזואלית. אבל, כבר במבט ראשון, ניתן להבחין בגרפיקה המהירה. הכל זז על המסך מהר. חברת BOLLFROG, היצרנית של המשחק, טוענת שהיא הצליחה



לפתח מנוע גרפי המהיר ב־75% לעומת המקור. התוצאה - המשחק רץ בצורה חלקה ומהירה אפילו על מחשבים עם מעבד 486 ברמת פירוט גבוהה ביותר. לבעלי מעבד פנטיום צפויה סופר חוויה, ברמת פירוט SVGA.

השיפור הגרפי כולל גם רמת פירוט גבוהה, הכוללת השתקפויות של עצמים שונים כמו כדורי המאנה בגלי הים, מבנים חדשים, נופים מרהיבים מהממים כמו טיסות לילה וטיסות

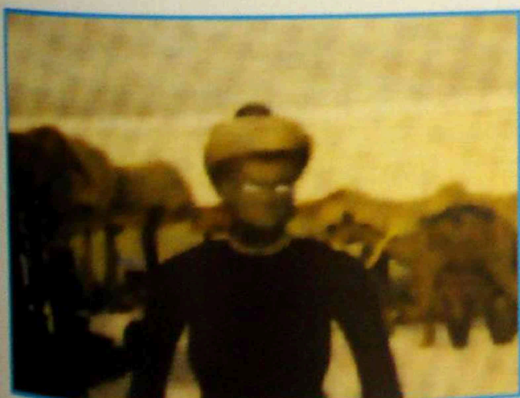




בתוך מערות ומנהרות, שקרקעיתן לבה גועש

אחד החסרונות של המשחק הראשון היה, שמטרתו היתה קצת מעורפלת והשלבים, פחות או יותר, חזרו על עצמם. בכל שלב היה "רק" צריך לחסל את יצור־האופל.

בשטיח הקסמים 2, המשחק זהה לראשון: צריך לחסל, עדיין, את יצורי האופל ולהשתלט על המאנה שלהם, כדי לצבור כוחות. אלא, שבמשחק הזה, פריק מקבל הדרכה מדמות מסתורית, שמנחה אותו ומגדירה כל שלב ואת



המטרות שצריך לממש כדי לעבור הלאה. לאחר השלמת המשימה, תוכל לבחור: להמשיך לשלב הבא דרך נקודת היציאה או... להמשיך להלחם בשלב הנוכחי כדי לאסוף עוד "מאנה", כוח ולעיתים גם קסמים.

המטרות החדשות של המשחק כוללות יצורים חדשים וקשים מאלה שהופיעו במשחק הראשון. בקיצור - מומלץ בחום לכל מי שאהב את המקור וגם סתם למי שמחפש משחק פעולה אדיר לפי.סי.

גרפיקה - 94%
למעשה כבר אמרנו הכל בכתבה. מנוע גרפי משופר, שנותן עוצמה חדשה אפילו "סתם" למעבדי 486 מיושנים ואיטיים...

צליל - 94%
מוסיקה מהממת, שמשרה אוירה אפלה ומסתורית. האפקטים הקוליים מצויינים. למשל, בשלב המערות ניתן לשמוע מעין הד ואפילו מים שמטפטפים מהנטיפים.

רמת משחק - 92%
רמת הקושי גבוהה מזו של המשחק הראשון ומספקת אתגר מחודש לבוגרי שטיח הקסמים 1.

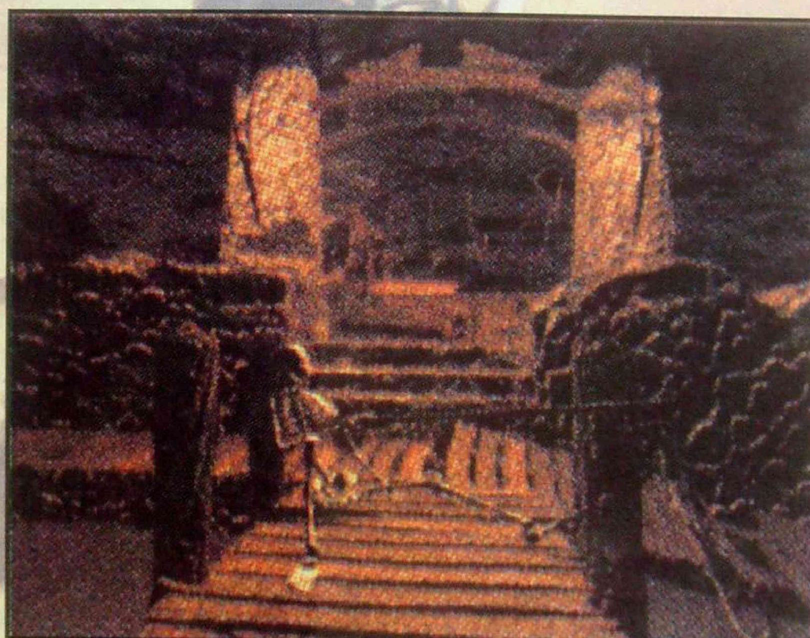
אורך חיים - 93%
משחק טוב, שנותן שעות של הנאה. גם אחרי שגומרים שלב עדיין אפשר להשאר בו.תוספת זמן נוספת היא באפשרות לשחק אחד נגד השני במודם.

ציון כולל - 93%
שטיח הקסמים 2 עובר את המקור בקלות בכל תחום אפשרי: גרפיקה, צליל, רמת משחק ובעיקר - בהנאה. חובה.

WITCHAVEN

נראה כי הגל של משחקים תואמי DOOM לא יפסק לעולם. הפעם זו חברת CAPSTONE שתופסת "טרמפ" על הסגנון הזה שהולך והופך נדוש מיום ליום.

שם המשחק: WITCHAVEN
המכשיר: פי.סי. ותואמיו
שיחק: עופר



קייפסטון שהיא חסרת נסיון בתחום זה, רכשה את המנוע הגרפי למשחק מחברת "ריאלמס" המוכרת משחקים כמו: RISE OF THE TRIAD ו־TERMINAL VELOCITY. הודות לים הגרפיקה כאן הוא ברמה גבוהה והתנועה חלקה מאוד, כדי לעורר ענין אצל שחקנים שכבר ראו והתנסו במשחקים שונים בסגנון זה, נעשו כאן מספר שינויים מהסגנון המוכר של דום. הקרבות הם פנים אל פנים כאשר השחקן מצויד בנשקים כמו פיגיון, חרב, גרזן וכדומה. היצורים בהם אתם נלחמים "חכמים" יותר ומסגולים לסגת ולהתחמק ממכות, דבר המעלה את רמת הקושי של המשחק.

עוד אלמנט המגביר את האתגר במשחק הוא הדגש ששמו היוצרים על חידות שצריך לפתור, כמו לחיצה על מספקים ופתיחת דלתות, ולא רק ריצה וחיסול של מפלצות.

במשחק יש הרבה דם שניתז על המסך, אך הפעם ניתנת האפשרות לבטל זאת מהתפריט הראשי של המשחק.



גרפיקה - 91%

הגרפיקה כאמור טובה מאוד, הפרוט גבוה ובעלי הפנטיום יוכלו להנות מתנועה חלקה גם ברמת סופר VGA. בה נראים הנופים כמעט פוטו ריאליסטים.

צליל - 84%

המוסיקה והאפקטים הקולים במשחק לא רעים אך גם לא יוצאי דופן.

רמת משחק - 89%

שליטה טובה בדמות, כאשר היריבים יותר חכמים מבעבר - דבר שמקנה למשחק מתח ואתגר.

אורך חיים - 87%

יש כאן מספיק שינויים כדי לספק אתגר והנאה אפילו משחקינם שהתנסו כבר במשחקים אחרים בסגנון.

ציון כולל - 89%

מי שמכור לסגנון משחק זה (ואני בטוח שיש עדיין המון כאלה) יש מה לנסות משחק זה. אין בו הרבה מקוריות או יחודיות - אבל מספיק גיוון.

פריקשטיין הצעיר

אהלן פריקים.
סוף סוף יש לכם שאלות לעניין. זה עושה אותי מאושר. כי, כפי שאתם יודעים, נמאס לי מכל השאלות שעושות השוואה בין סגה לנינטנדו, בין הסאטורן לסוני *PSX*, בין ה-*3DO* ליגואר... אז בקיצור, אחרי שהבנתם ת'רמז: אם יש לכם שאלות חשובות - כמו אלו שפורסמו בעמוד הזה, אתם מוזמנים לשלוח אלי לת"ד 28110 תל-אביב 61280 ואני מבטיח להתיחס בכבוד הראוי! או שלא...

אהלן פריק!

יש לי את KINGS QUEST 6 ויש לי איתו בעיית זכרון. עשיתי כבר דיסק זכרון וב-CONFIG.SYS כבר כתבתי:

DEVICE=C:\DOS\HIMEN.SYS
DOS=HIGH
FILTES=40
BUFFERS=30

והוא עדיין לא עובד. מה לעשות?

ליאור - גבעתיים

איזה מחשב יש לך? אולי הוא לא בדיוק מתאים למחשב שברשותך? בכל מקרה, כדאי שתפנה לחברת "מחשבת", יבואנית המשחק, או לחנות בה הוא נרכש, כדי שיבדקו אותו לראות שהוא תקין.

לפריקשטין האגניב שלום!

יש לי שאלה: האם תהיה אפשרות בעתיד לחבר ג'יים-ג'יר לטלויזיה?

גרשון צור - אשדוד

למה בעתיד? אפשר כבר היום! גש לחנות מורשה של סגה ותמצא שם את המתאם, או שיזמינו אותו במיוחד עבורך.

לפריקו האמוש והחכם שלום!

יש לי שאלה: האם כדאי לקנות את המכשיר P.C. ENGINE-GT שהוא נייד ובעוצמת 16 ביט, או האם כדאי לחכות לנומאד?

אשר פוטרמן - רמת-גן

לא, כי לא תשיג לו משחקים בארץ. לכן בהחלט מומלץ לחכות לקומאד של סגה.

לפריקשטין שלום!

אני רוצה לרכוש מחשב חדש במחיר של עד כ-4,500 ש"ח. התוכל להציע לי את המיטב בסכום זה.

בני כהן - ק. מוצקין

אני מעדיף שלא, אבל בסכום הזה בהחלט אפשר להשיג 486 כולל ערכת מולטימדיה בכלל לא רעה! צריך לחפש בין החנויות!

לפריקשטיין ה-COOL שלום!

יש לי כמה שאלות אליך בנוגע לסופר נינטנדו. אני יודע שאתה שונא לעשות השוואות, אז ראשית סליחה, אך בבקשה תשתדל לענות לי, מכיון שזה מאוד חשוב ואני נמצא בשלב של קנית המכשיר, אבל לא ברור לי כמה דברים: א. מה יותר טוב - הנינטנדו האמריקאי או האירופאי? ולמה? ב. כאשר אתם רושמים בעתוננו על משחקים לסופר נינטנדו אז למי הכוונה, לאמריקאי או הארופאי? ג. באיזה מבין שניהם יש משחקים יותר מעניינים?

ניסו לוי - קרית אונו

א. אמריקאי - כי הוא יותר מהיר! ב ו־ג. גם וגם. ההבדל, שהמשחקים בגירסה האירופאית, בדרך־כלל, יוצאים באיחור של כמה חודשים.

לפריקשטיין שלום!

א. הדיסק הקשיח שלי עם 420 מגה נמחק, וידוע לי שיש לכם דיסקט להחזרת הדיסק הקשיח. בבקשה אנא שלחו לי את הדיסקט הזה. וגם אם אתם יכולים, שלחו לי דוס. אודה לכם מאוד. ב. יש לי את המשחק לוחם הרחוב 2. אם אתם יכולים לשלוח לי טיפים של המשחק. חיפשתי בכל חוברות הטיפים שלכם ולא מצאתי טיפים חדשים. תודה רבה. ג. אם קונים אריזה של מודם ב-400 ש"ח, אז מקבלים גם קו פרטי? אני חייב קו פרטי בשביל להתקשר ל-BBS, או לחברים שיש להם מודם? ד. זה נכון שאם אוכלים שוקולד או משהו אחר ליד המחשב אז הוא יכול לקבל וירוס. ה. יש לי את התוכנה אנימציה ממוחשבת ואני לא מבין שם כלום, אז אם אתה יכול לשלוח לי חוברת הדרכה אודה לכם מאוד. ו. זה נכון שאם מצמצמים קבצים עם קובץ ARJ אז הזכרון יורד? ז. אתה יכול בבקשה לשלוח לי את כל דרכי ההקלטה של הדוס? ח. יש לי מדפסת שחור לבן ואני לא מצליח להדפיס את המשחקים. האם צריך קובץ הדפסה והיכן אפשר להשיג?

אלון זילברמן - פתח-תקוה

א. ידידי היקר, מדיח הכלים האוטומטי שבביתי התקלקל לאחרונה, האם תוכל לשלוח לי חדש? מה קרה לך? אנחנו לא מנהלים פה חנות לממכר תוכנות, דיסקים וכו'. ב. נשתדל לפרסם טיפים בקרוב למשחק הזה. ג. לא, אבל קו המודם עולה יחסית בזול! (חשוב לדעת את זה, לא?). ד. מי, אתה או המחשב? אתה יכול לחטוף אולקוס אם תפריז באכילת השוקולד, והמקלדת שלך יכולה להתקלקל אם תטפטף עליה שוקו... ה. פנה אל היצרן, חברת מחשבת. ו. להיפך - הזכרון גדל, כי נפח הקובץ קטן. ז. הגזמת: פתח ספר הדרכה, ולשם כך חזור לסעיף א בתשובתי. ח. אין לי מספיק נתונים להשיב, אבל סביר להניח שאתה פשוט צריך מדפסת חדשה.

לפריקסטין הצעיר שלום!

? יש לי מספר שאלות: א. האם המשחק KILLER INSTINCT יצא לפי.סי.? ב. אם כן, יש לי מחשב 486DX2-66 סי.די. רום מהירות כפולה ככרטיס קול (PRO) ומסך צבעוני. האם בצינק המשחק הנ"ל יעבוד אצלי במחשב? ג. האם אצטרך לחכות לו כמו שהייתי צריך לחכות ל-MK2? או שהוא יצא בקרוב בארץ.

תום גור - ראש העין

א, ב, ו־ג: מצטער. המשחק הזה לא יצא לפי.סי., לפחות לא בעתיד הקרוב. זהו משחק בלעדי למסופים של נינטנדו.

לפריקסטין האגניב שלום,

? רציתי לשאול כמה שאלות: כמה ביט יש לניאו גיאו? ב. כמה ביט יש לג'יים גיר? ג. כמה ביט יש לג'יים בוי? ד. מה זה ה-MODE 7 של הסופר נינטנדו? ה. מה זה CD32? מה זה CD-I?

עידן ליברמן - רעננה

א. 24. ב ו־ג: 4. ד. מעבד גרפי שמוכנס לקלטות מסוימות של הסופר־נינטנדו, המאפשר החלקת תמונה בתלת־מימד ובזומים. ה. זהו מסוף משחק, שלא הצליח כל כך, מבית חברת אמיגה. ו. זהו מכשיר וידאו תקליטור, להרצת סרטים, שמאפשר גם הרצת משחקים.

לפריקסטין שלום!

? אני מעוניין לקנות סגה סאטורן, וברצוני לשאול: האם כל המשחקים של סאטורן תלת-מימדיים?

דורון ארביב - חולון

לא בהכרח. לסאטורן יש עוצמה, שמאפשרת לו להריץ משחקים תלת־מימדיים ברמה גבוהה. אבל זה לא אומר, שכל המשחקים שיצאו עבורו יהיו בתלת־מימד.

לכבוד פריק האפריק,

? שיחקתי אצל חבר במשחק SIM CITY והתלהבתי. הייתי מעוניין לדעת האם המשחק יצא בגירסה למגהדרייב. ב. שיחקתי במשחק SUPER SIDE KICKS באולמות המשחק, וגם ממנו התלהבתי. שאלתי זהה גם לגבי משחק זה.

אביעז רנד - כפר סבא

א. בהחלט כן. ב. המשחק יצא קודם לניאו־גיאו וסביר להניח, שמתישהו הוא יגיע גם למסופים של סגה ונינטנדו - כמו שהיה עם SIDE KICKS הראשון.

לפריקסטין ערב צח!

? 1. האם הסאטורן הוא בראה של 32X? 2. אלו קלטות יתאימו לסאטורן? 3 האם מגהדרייב ומגה סי.די. ביחד הם מכשיר של 32 ביט? 4. עכשיו, כאשר החלה מהפכת הביטים, האם מכשירי המגהדרייב, המגה סי.די. וה־32X יצאו מהשוק, ולא יעשו להם משחקים טובים?

עמנואל בורמה - נהריה

1. לא. הסאטורן עדיף. 2. תקליטורים. 3. לא. 4. סביר להניח שכן. זה לא יקרה בן רגע. גם הסגה מאסטר והנינטנדו 8 ביט גססו במשך שנתיים. כבר עכשיו התופעה מורגשת, כאשר קשה לנו למצוא משחקים טובים למגהדרייב ובמקום, יש יותר ויותר משחקים לסאטורן.

אהלן פריקסטין!

? כיצד אוכל לפנות יותר זכרון ב-RAM (יש לי 8 מגה אבל הרבה זכרון מתוכו תפוס). בעזרת דיסקט איתחול לא ניתן להשתמש בסי.די. רום, וכאשר אני מוריד מהזכרון את ה־SMARTDRV (בעזרת F8 בתחילת פעולת הדוס) חלק ממשחקי הסי.די.רום שלי לא עובדים. מה לעשות?

ג'יא אלדן - כפר סבא

הבעיה שלך, שכנראה הזכרון שלך מפוצץ גם בתוכנות אחרות כמו גלאי וריוסים ותוכנות עזר שונות. תעשה גיבוי לקובץ AUTOEXEC.BAT וצור קובץ כזה חדש, שלא יכלול את הפעלת כל התוכנות האלו!

לפריקסטין שלום!

? כאשר מעתיקים משחק מסי.די. רום לדיסק הקשיח, האם המשחק יעלה? ואם לא, אולי ניתן לסדר זאת?

אביחי רון - קרית ביאליק

כמה מקום יש לך על הדיסק? תקליטור מלא יכול לפוצץ אותו בקלות. אבל באופן כללי, אלא אם חרוטה הגנה כלשהי על התקליטור, אין סיבה שהמשחק לא יעלה ואפילו ירוץ יותר מהר!

שלום לך פריקסטין!

? מה דעתך על המשחק: CYBERWAR? והאם הוא מתאים לילד בגיל 10?

ירון לוי - רמת השרון

אם אני אגיד שכן. אמא שלך תהרוג את שנינו. אם אכתוב שלא, תחשוב שאני חנון מרובע. אתה הבנת את זה, ברוך?

ל-"פוקר-סטיין"

? מה עדיף לדעתך: לרכוש משחקים בארץ או בחו"ל? סיפרו לי, שהמשחקים בחו"ל עולים חצי מאה שבארץ, כלומר אפשר לקנות שם, באותו הכסף, כפול משחקים?

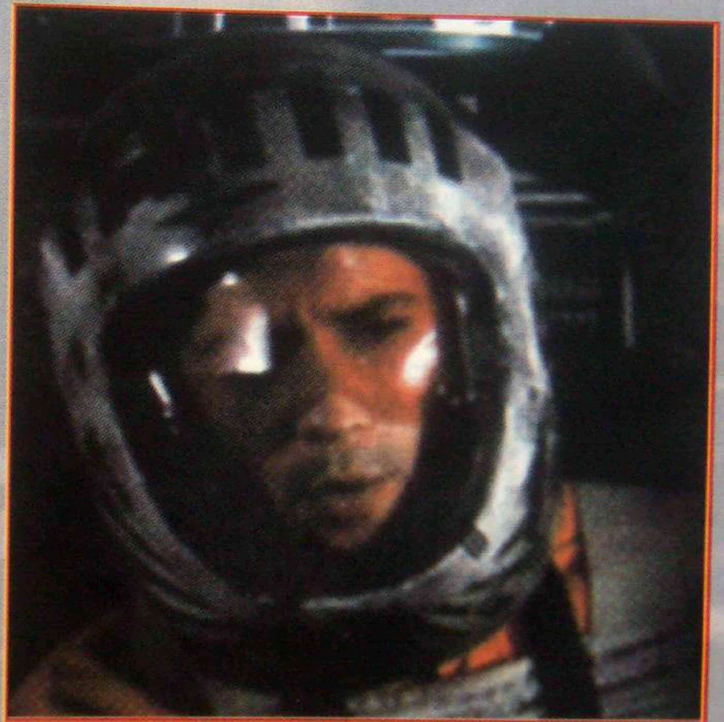
ג'יא כץ - ירושלים

שאלה טובה. לקנות משחקים בחו"ל זה באמת מאוד חסכוני. אבל, מה תעשה אם תתעורר לך בעיה עם המשחק? למשל: דיסקט דפוק? מי יחליף לך אותו אחרי שתגיע לארץ? לכן מומלץ לקנות בארץ ביוקר ולדעת שלמשחק יש שרות טוב.

מתקפת המורדים 2

בוקר אחד, לפני שנתיים, בנובמבר 1993, ההיסטוריה פרצה במלוא עוצמתה אל עולם משחקי המחשב: חברת לוקס ארטס הוציאה לראשונה משחק על תקליטור בלבד. עכשיו, שנתיים אחרי, לוקס ארטס מוציאה, סוף סוף, משחק המשך. האומנם ההיסטוריה חוזרת?

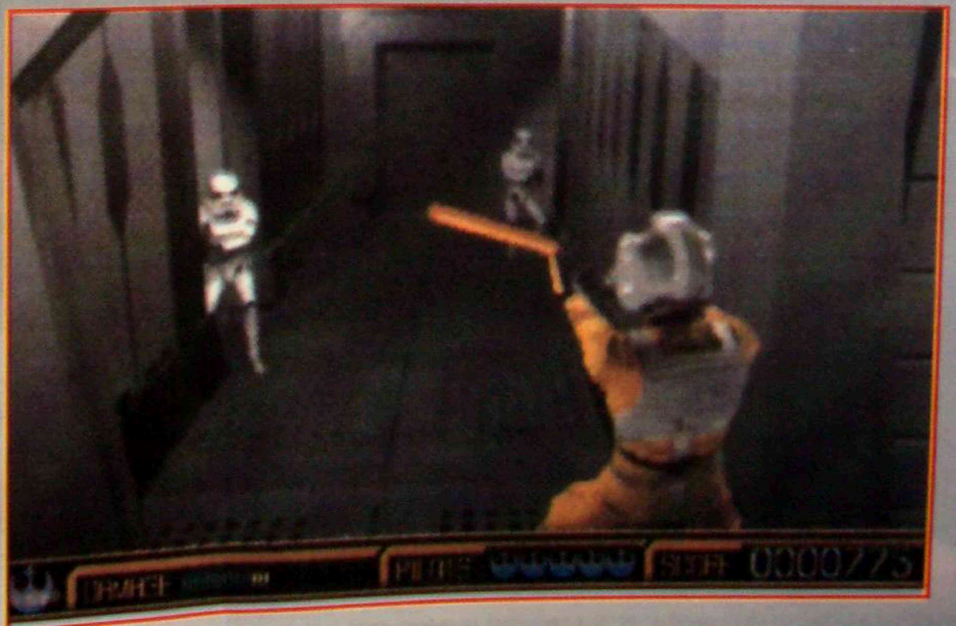
מאת: מארק רוזנמן



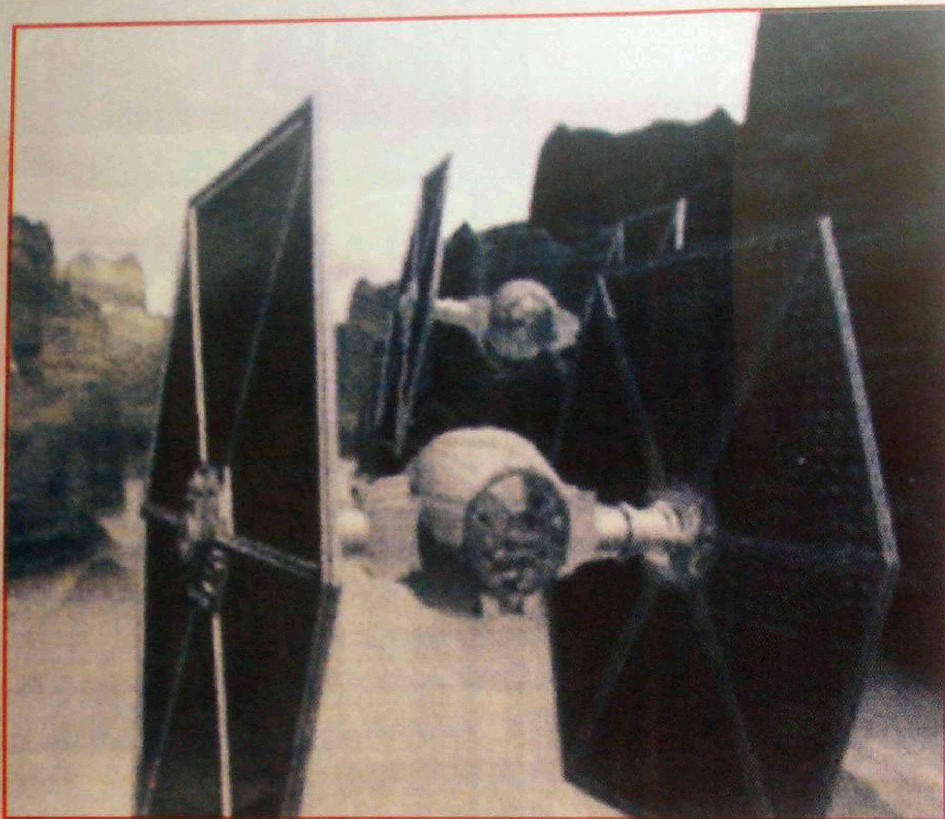
פריקים ותיקים לא שכחו את "מתקפת המורדים". המשחק, שכולו מבוסס על סרט קולנוע אדיר מבית היוצר של הבמאי ג'ורג' לוקס, לקח אתכם לתוך מסלולים תלת־מימדיים של טיסה וקרבות אויר מרתקים. האנימציה במשחק נראתה כה מציאותית, שרבים האמינו ואולי עדיין מאמינים, שבעצם מדובר בקליפ וידאו שנלקח מתוך סרט הקולנוע. אבל, לאכזבתכם, זוהי בעיקר אנימציה משוכללת. בקטעי הקישור בין השלבים, שולבו קליפים מתוך הסרט. אני לא אשכח את הפרצוף של אבי, כאשר ראה את הקליפ בפתיחה, הוא פער את פיו ומלמל: "אבל... אבל... זה בעצם הסרט, לא?"

מאז שהמשחק נעשה, היו הרבה ניסיונות ואפילו די מוצלחים, להמשיך את ההצלחה שלו. הניסיונות היו בסגנונות שונים ויצאו להרבה מאוד מסופי משחק, מלבד הפי.סי. כך אפשר לזכור את X-WING עם סט ההרחבות שלו, את TIE FIGHTER (שהוא הצד השני X-WING) את "שובו של הג'די, שיצא לסופר נינטנדו, לאחרונה יצא, בסגנון DOOM, המשחק DARK FORCES, וכמובן עוד המון משחקים שנשאו על גבם את "תג־האיכות" - "מלחמת הכוכבים".

ליצרני המשחקים כבר נוצרה בעיה עם "מלחמת הכוכבים". מצד אחד, הקהל דרש עוד משחקים בסידרה. מצד שני, הם כבר ניצלו כל קטע אפשרי מתוך סידרת סרטי הקולנוע. ורק כדי להזכיר לכם, הפרק האחרון בסידרה נוצר לפני 12 שנה. זה היה בשנת 1983 כאשר לאקרנים יצא הלהיט: "שובו של הג'די". מאז ועד היום, ג'ורג' לוקאס לא טרח להפיק את הפרק הרביעי בסידרה והסיבות שמורות עימו. אז כיצד אפשר ליצור המשך לסידרת הסרטים בלי רשותו של מר לוקאס? פשוט אי־אפשר. לכן המשחקים חזרו למקורות, עם שינויים שונים כמו היכולת לשחק את האימפריה או את המורדים.



והנה, מגיע הפרק השני של "מתקפת המורדים" והוא מביא עימו בשורה עלילתית לכל חובבי המשחק הראשון אבל גם לכל הפריקים של סידרת "מלחמת הכוכבים". כן. יש עוד קצת תוספת לעלילת הקולנוע, באישורו המלא של ג'ורג' לוקאס! המשחק



מתרחש בתפר שבין שני פרקים בסידרת הסרטים, בקטע שבין חורבן "כוכב המוות" לבין תחילת הנקמה, שמופיע בסרט "האימפריה מכה שנית".

גיבור המשחק הוא כמובן הטייס הצעיר והמתלמד "רוקי 1". בתחילת המשחק. הטייס נשלח לחקור תופעות משונות המתרחשות בדְרָייטוֹן נָאבוּלָה. (זהו אזור מסתורי, בו מתרחשות תופעות בלתי מוסברות בסגנון "משולש ברמודה"). כמובן, שהטייס חושף את פעולתה הזדונית של האימפריה במקום, במטרה לסכל את ברית המורדים.

תזכורת נוספת: במשחק הזה, כמו בסרט הקולנוע, החבר'ה הטובים הם המורדים. האימפריה היא הרעה והמשתלטת על כלחלקה טובה. בראש האימפריה עומד דארת' ויידר.

טוב, אז למעשה בקטע הזה נגמר כל הסיפור ומתחיל האקשן. מכאן אתם יוצאים ל־15 משימות קרביות, במהלכן תוכלו להטיס את הפלקון האגדי של הָאן־סולו, לרכב על אופנוע סופר ספידי וכמובן כמובן - לעמוד פנים מול פנים נגד אדון הרשע, הזדון והאופל - דארת' ויידר.

לצורך הפקת המשחק, צולמו קטעי וידאו חדשים. וכאמור, לראשונה מזה 12 שנה, צולם קטע נוסף בסדרה החשובה הזו. בהפקה המיני הוליוודית הזו שותפו שחקנים רבים, צולמו 150 קטעי וידאו שונים, שנדחסו ל־15 דקות נטו בלבד על מסך המחשב. ג'ורג' לוקס שלח לאתר הצילומים את הבמאי אָל בָּארווד, כדי שיבחן את איכות הצילומים והמשחק. לאל בארווד יש ניסיון רב במשחקי מחשב מאחר והוא האיש שמאחורי משחקי "אידנדיאנה ג'ונס". הצילומים נעשו, כפי שנהוג ברוב משחקי המחשב, על רקע כחול. הצילום על רקע כחול מאפשר לבודד את הדמויות בקלות, ולשתול אותן על כל רקע רצוי אחר. לכן, הצבע הכחול נחשב לשקוף או צבע שאינו מצטלם!

המשחק עצמו יזכיר לפריקים הותיקים את "מתקפת המורדים" ממשק מאוד דומה, שמאפשר להכנס למשחק תוך כמה דקות בלי צורך ממשי בספרי הדרכה שמנים. למרות זאת, במשחק שולבו אלמנטים נוספים לטיסה בחלליות השונות: רכיבה באופנוע, קרבות קרקע, טיסה בפאלקון של האן סולו (הזדמנות נדירה לחויה יחודית. טיסה זו אינה אפשרית באף משחק אחר עד היום!) ועוד.

מתכנני המשחק קיבלו בחיוב את הביקורות שהוטחו נגד המשחק הראשון בסידרה וערכו בו שיפורים בהתאם. למשל, מלבד קודים לסוף כל שלב, אפשר לבצע שמירה בכל סוף תת־שלב. זה חוסך הרבה שעות טייס מייגעות. הדבר השני, שודאי חשוב לרבים, היא האפשרות של רמות קושי שונות. אפשרות זו היתה קיימת במשחק הראשון, אלא שלא היו הבדלים משמעותיים בין הרמות.

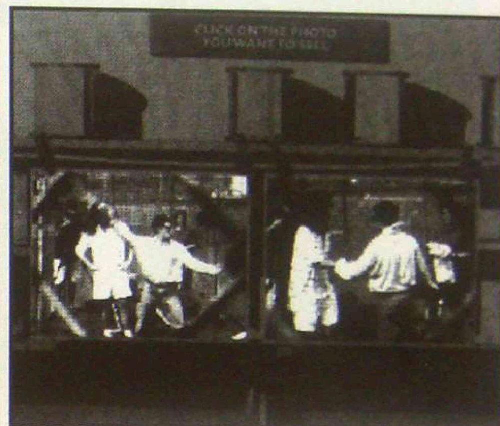
"מתקפת המורדים 2" צפוי להיות משחק מרשים מאוד. הוא אמור להגיע לחנויות בעולם לקראת חנוכה, שכידוע הוא "נופל" בלוח השנה, בסמיכות רבה לחג־המולד בחו"ל. תקופה זו נחשבת לתקופת "טירוף המתנות". במהלך חודש דצמבר, השוק יוצף בעשרות משחקים חדשים ומתקפת המורדים צריך להיותאחד מהם. אבל, בניגוד למשחק הראשון, הוא לא מבטיח הפתעות טכנולוגיות. הגימיק שלו, כפי שכבר הבנתם מתוך הכתבה, שהוא כולל קטעים עלילתיים חדשים. כל היתר, יהיה עשוי במתכונת ולפי המסורת האיכותית של חברת לוקס ארטס, שזה אומר: משחק טוב, מאוד איכותי, שודאי ידרוש מחשבים חזקים, צגים SUPER VGA, כונן תקליטורים מהיר והרבה זכרון פנימי!



אין כניסה

PAPARAZZI!

מכשיר: פי.סי. מולטימדיה
שיחק: גיל



איך אתם מסתדרים עם עיתונות צהובה ומדורי הרכילות? האם אתם מחפשים את כל הכותרות הקטרניות בסגנון: "מייקל ג'קסון יוצא עם מאדונה אך נתפס על חם עם ברוק שילדס!" ובהמשך הכותרת, תגובה כלשהי של אשתו? אם זה סוג הכתבות שאתם אוהבים לקרוא, וזה סוג התמונות בהן אתם אוהבים להתבונן, אז זה בהחלט עשוי להיות משחק כלבבכם. כי, כאן אתם מגלמים צלם עיתונות, שמנסה לתפוס "תמונות חמות" כדי למכור אותן ביוקר לעיתונים צהובים ומדורי הרכילות.

אתה מצויד במזכירה אלקטרונית, טלויזיה עם כמה ערוצים, מפה של העיר טנסלטאון ומצלמה עם פילם שמספיק רק לשתי תמונות. כאשר אתה צופה בטלויזיה אתה רואה את כל המי ומי של העיר - עשרים ומשהו אישים, זמרי, שחקנים, חייזרים וכדומה. הם מתראיינים לטלויזיה ועליך להסיק איפה הם ימצאו בעיר (יש 12 מקומות אפשריים) ועם מי הם יהיו שם במצב מביך, שיצדיק את התמונות הפרובוקטיביות.

בעיקרון זה יכול היה להיות משחק מרתק. הוא מגיע על שני תקליטורים, עם קטעי וידאו לא רעים. אלא שהחידות וההגיון של המשחק מטופשים למדי. יש בו מעט מאוד משחק ויותר מדי קטעי וידאו עם מוסיקה מצויינת!

לבעלי הומור מעוות, תאוות אפלות ויצרים מפוקפקים...

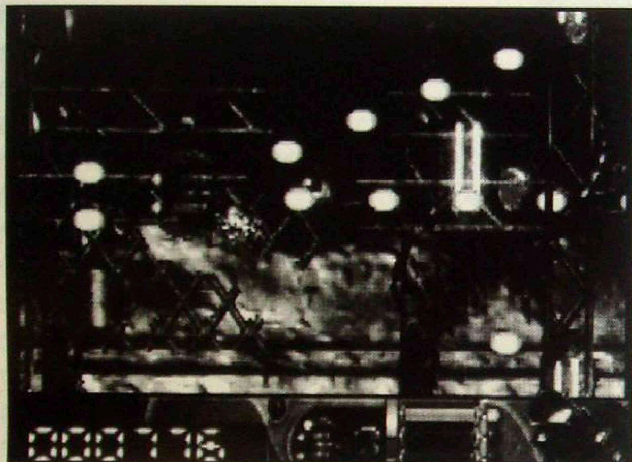
לקינוח היצרים, חשוב לשים לב, שהמשחק תובע עוצמות מחשב רציניות למדי: 8 מגה זכרון פנימי, כונן תקליטור מהיר וכמובן מעבדי 486 ומעלה עם סביבת חלונות.

SHANGHAI

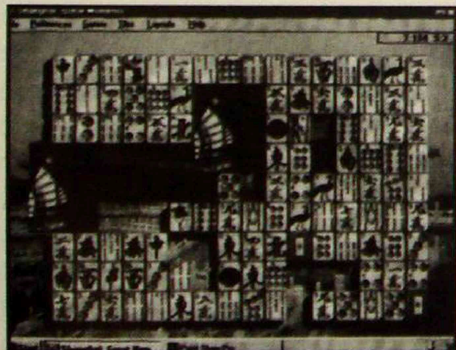
פי.סי. מולטימדיה
שיחק: עמית

מה־ג'ונג הוא אחד המשחקים העתיקים בעולם. כבר לפי השם שלו אתם יכולים להבין שהוא יליד סין. גירסאות המחשב שלו רבות מאוד ובהן כמה גירסאות SHAREWARE, שנחשבות לממש קלאסיות.

מטרת המשחק פשוטה: על השולחן (מסך) מסודרות קוביות בזוגות. החוכמה, למצוא את הזוגות. כאשר מוצאים זוג, שאף קוביה לא חוסמת את דרכה, אפשר להוציא את הזוג החוצה. בדרך כלל יש דרך אחת, שדרכה אפשר לחשוף את כל הזוגות בלי להתקע איפושהו באמצע. מה כבר יכול להיות גרוע במשחק כל כך פשוט? האמת, שהוא לא כל כך נורא כמו שהוא כל כך לא מקורי, כל כך חסר חידושים, שאפילו קטעי הוידאו הקצרצרים שבו נראים עלובים! אז אם בא לכם על מה־ג'ונג טוב, סעו לסין וקנו לוח משחק אמיתי, כמו הסינים, או... הרבה יותר זול, תשיגו את גירסת 4.0 של ה־SHAREWARE, המאוד פופולארית. פשוטה וטובה, מאפשרת לתכנן לוחות, לצייר קוביות ועוד... משנחאי הזה פשוט תשמרו מרחק!



PROTOTYPE

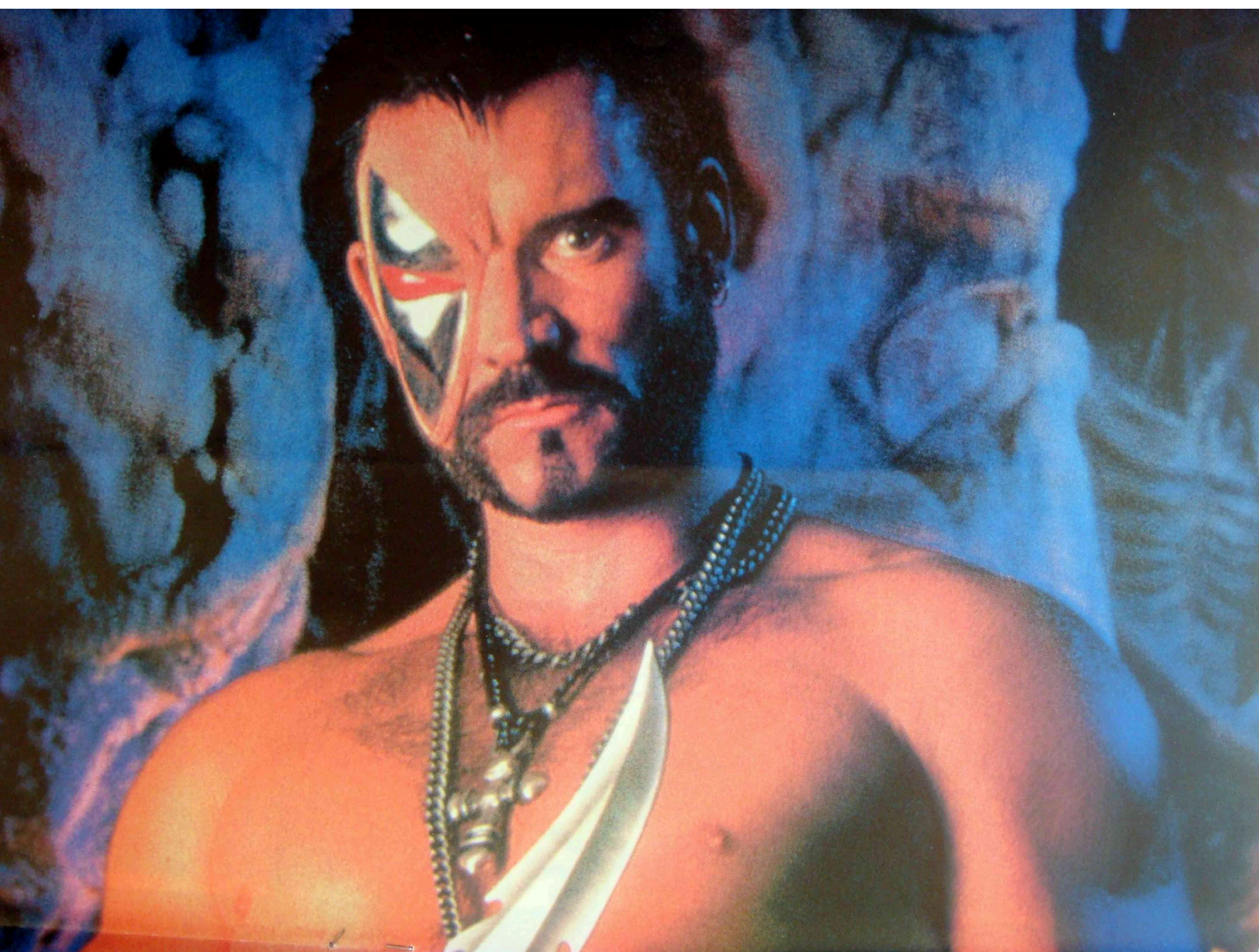


מכשיר: פי.סי. מולטימדיה
שיחק: גיא

בעלי הנינטנדו ודאי זוכרים לטובה משחק יריות קלאסי בשם YTPE-R. המשחק הזה מנסה להיות חיקוי פי.סי. עלוב למשחקי הנינטנדו הותיקים. במשחק הזה, חוץ מאשר להחזיק את מקש הירי לחוץ, פשוט אין מה לעשות! נכון, בכמה קטעים שלו הוא ממש קשה ומתסכל, אבל גם אז אין כאן תיחכום או אפשרות לנצל את המוח לאסטרטגיה טובה ומהנה. חוזר על עצמו עד שעמום. מוסיקה מחרידה ובזבוז אינסופי של תחמושת מגוחכת. הפיצוצים על המסך טובים...



MORTAL-KOMBAT





MORTAL-KOMBAT



החלקרח

החלקה על הקרח

הראש בעננים והרגליים על הקרח

אנו שמחים להודיע:
נפתחה ההרשמה לקורסי
החלקה על הקרח

בחוץ חם
בפנים קר

מבצע מיוחד לקוראים!

* על כל קניית כרטיס כניסה - כרטיס נוסף - חינם!
* שעור ניסיון בהחלקה על הקרח - חינם!

* לא כולל שבתות וחגים





היכל הקרח בת-ים
ליד קרית הנופש והספורט
טל. 03-5526655

החלקרח רמת-גן
בן גוריון 2 (מודיעין)
טל. 03-7525448 פקס.03-7525446

"החלקרח" – החלקה על הקרח

משרדי שווק: רח' בן גוריון 2 (מודיעין) 52573 ☎ 7525446/8, 03-7520345

BLUE LIGHTNING

המכשיר: יגואר
שיחק: אמיר

לא רעם ולא כחול - אטארי מצליחה לאכזב פעם נוספת עם סימולטור ירוד ביותר! האומנם ליגאור יש מעבד 64 ביט? זה בטח לא מורגש בסימולטור הנוכחי. מה שגם לא מורגש, שזהו משחק תקליטור, שצריך לפוצץ את המסך בגרפיקה מרהיבה ולהפיק צלילים איכותיים מהרמקולים.
אתה טיס של מטוס קרב חדיש, מצוייד בכל מיני סוגים של תחמושת. אתה יוצא לסידרת משימות באסיה, אירופה, אמריקה וכו', כפי שנהוג בסימולטורים רבים. אבל הבעיה הכי גדולה במשחק, שהוא יבייש אפילואת מסופי 8 הביט הישנים! שליטה איומה במטוס ותחמושת לא יעילה!
היגואר נפל שוב!

גרפיקה - 65%
צליל - 70%
רמת משחק - 50%
אורך חיים - 60%
ציון כולל - 60%

FLIPOUT!

המכשיר: יגואר CD
שיחק: אמיר

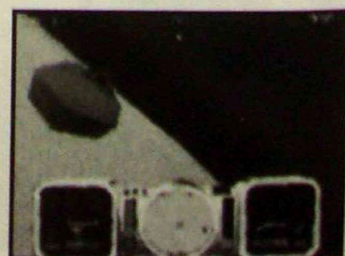
הוכחה נוספת לכישלון של אטארי - משחק מהנה, באמת, שמנצל בקושי שמינית מעוצמת היגואר! המהנדסים של אטארי לא סתם העניקו ליגואר 64 ביט. הם עשו זאת כדי שלמסוף הזה תהיה עוצמה יחודית. הבעיה, שמתכנתי המשחקים של אטארי עדיין שקועים בעידן הפינג ולא טורחים לנצל אפילו 16 ביטים... המשחק שייך למשפחת הטטריסים. זה בהחלט משחק שיכול היה להיות להיט אדיר אלמלא תת ההשקעה שבו. מטרת המשחק, לסדר אבנים בצורות שונות, לפי גדלים, צבעים וכדומה - אלא, שכמו שכבר אמרתי 5 פעמים בסקירונות הקצרה הזו - המשחק "התפלק" לאטארי! חבל.

גרפיקה - 70%
צליל - 70%
רמת משחק - 70%
אורך חיים - 70%
ציון כולל - 70%

AIR CAR

המכשיר: יגואר
שיחק: אמיר

וההחמצה השלישית החודש של אטארי... 32 משימות, אפשרות ל־8 שחקנים בו זמנית, ו... ו... ו...
עליכם להטיס רכב עתידני, בקרב יריות נגד קבוצת מדענים מטורפת שמנסה להשתלט על העולם. במהלך 32 המשימות אתם אוספים חיזוקי כוח ומחסלים את המדענים. יש לכם כמה זוויות־ראיה, אפשר לפזר מסכי־עשן, להטמין ולפזר מוקשים, לחצות דרך מעברים סודיים ועוד.
הבעיה העיקרית של המשחק בקוסמטיקה שלה. הצליל והגרפיקה כל כך ירודים, שכל ההנאה נפגמת. אפילו אפשרות המשחק נגד 7 חבר'ה אחרים מאבדת מהקסם שלה!



גרפיקה - 30%
צליל - 40%
רמת משחק - 80%
אורך חיים - 50%
ציון כולל - 50%

POWER DRIVE RALLY

המכשיר: יגואר
שיחק: אמיר

מירוצי שטח אמורים להיות מלהיבים. במקום מכוניות ספורט רכבים 4X4. אבל שוב, היגואר מסורבל ומאכזב!
למעשה כבר אמרתי הכל. מדובר במירוצי שטח, מכוניות 4X4, שצריכות לעבור מסלולים קשים. אלא, שמשום מה, מכוניות השטח לא מצליחות לעבור את המסך. השליטה איטית ומסורבלת, גם לאחר שציידתם את הרכב בכל התוספות היקרות והאפשריות.
טוב, אז ברור שזה לא משחק מרוצים בסגנון שיצאו לאחרונה לסאטורן ול־PSX של סוני, אבל זה אפילו לא משהו ברמה של משחק 16 ביט!
את הכסף!

גרפיקה - 70%
צליל - 60%
רמת משחק - 60%
אורך חיים - 65%
ציון כולל - 65%

שם המשחק: JUMPING FLASH
המכשיר: PLAYSTATION
שיחק: עופר

JUMPING FLASH

בסוני כנראה מאוד רוצים להמחיש לנו את היכולת המוגברת של ה"פלייסטישן" ביצירת משחקים תלת מימדיים רק כך אפשר להסביר את המשחק המוזר והמוטרף הזה.



הברון אלוהה ויצוריו האפלים מנסים להשתלט על הנופים היפים של כוכב שליו ושוחר שלום. הם לוקחים חלקים מן הכוכב וגוררים אותם עימם. כדי לשחרר את חלקי הכוכב נשלח בעקבותיהם ארנב רובוטי (?!) בשם "רוביט", שבין היתר מציג יכולות קפיצה מרשימה.

כדי לשחרר כל חלק על השחקן לעבור 3 שלבים. בשנים הראשונים על רוביט למצוא 4 גזרים אטומים על מנת לשחרר את השלב ולהתקדם הלאה. בשלב השלישי צריך להביס בוס ענקי כדי לשחרר סופית את החלק ולעבור לחלק הבא. עד כאן זה נשמע די מטורף אבל פחות או יותר כמו משחק ריצה קפיצה סטנדרטי, נכון? לא ולא. ב־JUMPING FLASH כל העולמות והיצורים הם תלת מימדיים. השחקן שולט בתנועותיו של רובוט ורואה הכל ממבט עיניו. ניתן לנוע לכל הכיוונים, כולל כלפי מעלה באמצעות הקפיצות הענקיות של רוביט בכל שלב פזורים מבנים ומשטחים התלויים באויר ורוביט יכול לקפוץ ממשטח למשטח.





זה נראה קצת כמו DOOM בהתחלה. רק שאין כאן את הקירות המגבילים. מוטרף אך ריאליסטי מאוד. כשרוביט קופץ גבוה באויר ומביט כלפי מטה, פריק ממש מרגיש שהוא תלוי גבוה מעל לקרקע.

ולכל תוך עולם סגנון יחודי שהופך את הטיול בו לחוויה. אישית, נהניתי הכי הרבה משלב הלונה־פארק, בו אפשר לנסוע ברכבת־הרים, להנות מסיבוב על הגלגל־ענק ועוד.

בכל שלב יש יצורים מוזרים שמנסים למנוע מרוביט להשלים את מלאכתו. כדי להתמודד עימם מצוייד רוביט בזוג תותחים וכן בנשקים מיוחדים, כמו פצצות חכמות ולייזרים שהוא אוסף בדרכו. בנוסף לכך יכול רוביט לנתר ולנחות על גבם של חלק מהיצורים כדי למחוץ אותם. בנוסף לשלבים הרגילים ניתן למצוא בחלק מן השלבים שערים לשלבי בונוס בהם על רוביט להוסיף מספר של של בלונים בתוך זמן מוקצב. הצלחה בפיצוץ כל הבלונים תקנה לשחקן פסילה נוספת.

אם אי פעם שאלתם את עצמכם איך משחק ריצה קפיצה מתוך עיניו של גיבור כמו סוניק הקיפוד. הרי ש־JUMPING FLASH הוא כנראה התשובה.

ואם שאלתם את עצמכם איך יהיה לשחק במשחק כזה, הרי שהתשובה היא: כיף, כיף, כיף!



גרפיקה - 94%
האנימציה אינה מאיטה גם כאשר יש עומס רב על המסך.

צליל - 94%
משחק מוזר, עם גרפיקה וצליל שמכניסים לאווירה המעוותת שלו. מוזר, מוזר, מוזר.

רמת משחק - 95%
כדאי לחסוך כמה שיותר פסילות לקראת סוף המשחק, כי רמת הקושי שם נהיית רצחנית וקל מאוד להפסל.

אורך חיים - 91%
השלבים לא גדולים מדי, אבל מספקים הרבה הנאה ואתגר לאורך זמן.

ציון כולל - 94%
המשחק הראשון בעולם, שמאיים ב־"מחלת־ים" על השחקנים... ואחר־כך עוד מתפרסם בעיתון, שמשחקי מחשב גורמים למחלות כמו פרקינסון!

שם המשחק: ACE COMBAT
המכשיר: PLAYSTATION
שיחק: עופר

ACE COMBAT

היה זה ידיד שלי, חובב סימולטורים, שאמר לי פעם: "מערכות המשחק הביתיות הן דבר נחמד, אם אחד אוהב משחקי ריצה וקפיצה אבל כשזה מגיע לסימולטור טיסה טוב, אין תחליף למחשב PC חזק".

האמנם?

אולי זה היה נכון אך עקב המצב הזה הולך להשתנות, הודות ליכולת המוגברת של מערכות 32־הביט החדשות. NAMCO מוכיחה את היכולת הזו על גבי מערכת ה"סוני פלייסטיישן" באמצעות המשחק החדש ACE COMBAT כמו בשאר משחקי NAMCO גם הפעם מדובר בתרגום של משחקי מכונת־וידאו למסוף ביתי. בהתאם לכך, יש כאן הרבה דגש על אקשן, וקצת פחות על טיסה ריאליסטית. למרות זאת ACE COMBAT הוא סימולטור טיסה ולא סתם עוד משחק יריות תלת מימדי. השחקן חופשי להטיס את המטוס לכל כיוון, לבצע "רולים", "לופים" ועוד.

במסגרת המשחק השחקן מגוייס בתור טייס עילית. כדי לעזור בדיכוי מהפכה שמנסים לחולל כוחות טרוריסטים. לרשות השחקן עומדים מספר מטוסים. כל אחד בעל יכולות שונות ולכל משימה יכול השחקן לבחור את המטוס המועדף עליו: משחקן רגיל לשכיר־חרב. הצלחה במשימה פירושה הכנסה כספית שמאפשרת רכישה של מטוסים נוספים עבור הטייסת שעומדת לרשותנו. בין המטוסים שניתן לקנות, למכור ולהטיס, ניתן למצוא את ה־F-15, F-16, F-18, למטוס קרב שיעלה בדעתכם, בקיצור: פאנטום, מיגים, סוחוי וכו'.

המשחק מורכב מ־16 משימות כולל מטרות אויר וקרקע, כשלכל אחת מטרות מוגדרות ורמת הקושי עולה בהדרגה. במשימות המתקדמות יותר מוצעת גם האפשרות לשכור את שירותיו של טייס משנה שיספק חיפוי.

הגרפיקה פשוט מהממת וכל שחקן PC יתקנא ויותר מכך: קצב עידכון המסך מסחרר - ב־NAMCO טוענים שהמשחק מגיע ל־60 עידכוני מסך לשניה ואני מאמין להם. למרות שבעין האנושית מסוגלת להבחין רק בכשלושים עידכונים לשניה. הכל זז בצורה חלקה לגמרי כולל עדכוני הנוף והאובייקטים השונים במשחק, גם כשמתקרבים אליהם ממש קרוב והם נהיים ממש גדולים בפירוט נשאר תמיד גבוה וממש מרשים לראות את הפירוט של המטוסים השונים במבט מקרוב. אני לא רוצה להרוס לכן אומר רק זאת - אני לא רוצה להרוס, מי שיגיע לשלב האחרון יגלה הפתעה קטלנית שהופכת את



השלב לכמעט בלתי אפשר ACE COMBAT הוא אולי לא סימולטור ריאליסטי במיוחד, אבל הוא מהנה וממכר בצורה בלתי רגילה.

גרפיקה - 94%
הנופים מגוונים: החל מטיסת לילה מעל עיר שאורותיה מנצנצים בחשיכה ועד טיסה בתוך ואדיות ומנהרות צרים.

צליל - 94%
מוסיקה מעולה שמתאימה לקרבות האוויריים. בנוסף לכך יש קטעי דיבור של הטייס ושל מדריך הטייס, שמקריא את מטרות המשימה לפני כל שלב.

רמת משחק - 96%
רמת הקושי מאוזנת הולכת ונבנית בהדרגה. אם שני השלבים הראשונים והאם קצת "עייפים" הרי שמהשלב השלישי ואילך תופס המשחק תאוצה.

אורך חיים - 93%
הפעולות הבלתי פוסקת, והאתגר הגבוה גורמים להתמכרות וסיפוק אדיר עם סיום כל משימה.

ציון כולל - 95%
כל בעל "פלייסטיישן" חייב לעצמו את המשחק הזה!

אין כניסה למשחקים מועתקים ולציוד גנוב!

ציוד

מחשבים אישיים

* מחשב XT + מסך + מדפסת במצב מצוין רק 600 ש"ח! מצוין לסטודנטים ולעיבוד תמלילים פשוט. ניתן לקניה רק חלק אחד. יניב לירון, טל. 08-340451.

* למכירה מחשב 386DX+4MB זיכרון דיסק W.D. 125MB + שני כוננים מסך L. R. SVGA כרטיס קול S. B. PRO 2300 ש"ח. אסף, 03-324175.

* מחשב XT עם שני כוננים 1M זיכרון + מסך צבעוני + SGA משחקים. 500 ש"ח. חגי, 03-6483655.

* למכירה מדפסת סיכות בשליש המחיר! נועם, 09-545135.

* טייפ גיבוי ג'מבו 250 מגה חדש באריזה עם אחריות וקסטות במחיר מדהים. אלירן, 03-5526847.

* למכירה 486SX סאונד בלסטר PRO II, תוכנות מקוריות, כונן 1.44 וכונן 1.2, 4MR וספרי הדרכה. תומר, 09-557803.

* למכירה CPU DX1 33 מגהרץ וזוג רמקולים של סאונד בלסטר. חן, 09-550733.

* למכירה 386DX 4Mזיכרון, CD-ROM מהירות כפולה, SOUND BLASTER 16 והמשחקים: MK2, כדורסל, כדורגל, מלך האריות ואלדין. גדי, 08-438763.

* למכירה דיסק קשיח, 260 מגה - 400 ש"ח, ודיסק קשיח 105 מגה - 300 ש"ח. שני הדיסקים מלאים במשחקים חדשים! אביאל, 04-343179.

3DO

* למכירה 3DO במצב מדהים כחדש + 7 משחקים. אורן, 09-453181.

* למכירה 3DO R.E.A.L פנסוניק במצב מצוין + 10 משחקים חדשים במיוחד. עידן, 06-797832.

* למכירה 3DO במצב מצוין + 14 משחקים חדשים: איש ההרס, TWISTED, GEX, ROAD RASH, SLAM'N'JAM, WARP במחיר מצחיק. עידן, 06-797832.

סגה

* למכירה מגהדרייב 2+2 משחקים + 2 ג'ויסטקים והכל באריזה מקורית. לאון וינשטין, טל. 09-926280.

* מעוניין להחליף שעון קסיו מקורי חדש, עם מחשבון ועוד, בתמורה לקלטת גיים-גיר של 200 ש"ח או זכוכית מגדלת. גרשון, 08-567480.

* למכירה 32X חדש!! + משחק, מגהדרייב עם משחקים וגם COUNTRY DONKY KONG לסופר נינטנדו. אבישי, 08-420608.

* למכירה מגהדרייב עם 4 משחקים, מתנה גיים-גיר עם 3 משחקים הכל במצב מצוין. 850 ש"ח. שלום יובל, 03-9667257.

* למכירה גיים-גיר עם משחק. 300 ש"ח. גיל, 09-503889.

* מעוניין להחליף מגהדרייב 2 ללא ידיות + 12 משחקים, בתמורה לסטורן + 4 ידיות ו-4 משחקים. כמו כן מעוניין להחליף את המשחק סיבריה במשחק ULTIMATE SOCCER MABEGER. מורן פרידמן, טל. 09-697132.

* למכירה גיים-גיר עם 4 משחקים, טרנספורמטור וקודים לאקסלנט, בהזדמנות. 450 ש"ח גמיש. אלון, טל. 08-417772.

* מגהדרייב + 3 ידיות + 5 משחקים + מתנה גיים-גיר. 800 ש"ח. שלום יובל, טל. 03-9667257.

למכירה גיים-גיר + מתאם + תיק + 5 משחקים הכל בפחות מחצי המחיר! אורן, 04-9928908.

* למכירה מגהדרייב 2 + 2 ג'ויסטיקים + 2 משחקים בשווי 300 ש"ח, באריזה המקורית כמו חדש! 799 ש"ח לאון, 09-926280.

* למכירה מגהדרייב 2 RISE + OF THE ROBOTS + שני ג'ויסטיקים. 580 ש"ח. עמית איתי, 06-942884.

* למכירה מגהדרייב + 7 משחקים + מתאם + ג'ויסטיק רגיל + ג'ויסטיק 6 כפתורים. נוי, טל. 03-5249397.

* מגהדרייב + שני משחקים בשווי 350 ש"ח + ג'ויסטיק במחיר מציאה. למכירה סופר נינטנדו + שני משחקים + ג'ויסטיק. ניתן לרכוש קלטות בנפרד. מיכה, 03-5512815.

* למכירה מגה סי.די. עם חוברת הוראות ועוד 5 משחקים ומגהדרייב עם 2 משחקים, הכל רק ב-1,200 ש"ח. רועי חן, טל. 04-701971.

משחקים

מחשבים אישיים

* למכירה המשחקים הבאים: פגיון הדמים ב-60 ש"ח, אי הקופים 2, ב-60 ש"ח, משימת המלך 6 ב-70 ש"ח והגובלינים 2 ב-60 ש"ח. כל המשחקים באריזתם המקורית. אור דותן, טל. 03-6760133.

* למכירה משחקי אסטרטגיה חדשים: אסטרטגיות תעופה, אסטרטגיות של משחתות, צוללות וקרבות ים. אסטרטגיות צבאיות ומלחמות בין ארצות, WARCRAFT, DUNE 1+2, לונה פארק, KINGDOMS 3, סים סיטי 2000, אסטרטגיות של שליטים מכל העולם CAMPAGAN. בכל חודש אסטרטגיות חדשות מחו"ל! אלון גבאי, טל. 03-9644592.

* מעוניין למכור משחקים חדשים כמו: CYBERIA, FULL THROTTLE ועוד. אלעד פורגש, טל. 03-9320493.

* למכירה או החלפה המשחקים הבאים: JAGGED, AMAZON WARRIORS, QUEEN, REUNION, ALL NEW LEMMINGS, DESCENT, HERETIC, DOOM 1.9, SERF CITY ועוד משחקים. יוסי אשוח, טל. 06-946439.

* למכירה הרבה משחקים חדשים לסע.די. רום כמו: INFERNO, KYRNDIA 1-3, CREATARE SHOCK, UNDER A KILLING MOON ועוד. יואב קרן, טל. 09-954664.

* למכירה משחקי סי.די. כמו: OUTPOST, MIST, LOST IN TIME פרקים 1, 2, GUEST 7, THE MEGARACE, LABYRINTH OF TIME. תומר סולומון, טל. 07-272170.

* למכירה כל משחק שתרצו על גבי סי. די. רום. משחקים חדשים ונדירים מחו"ל, ולבעלי מחשבים חזקים! אלון, טל. 08-417772.

* מעוניין להחליף משחקים: גובלינים 2, לארי 3, רצח במיאמי, מבצע "חמקן", "קרבות אוויר", במנהרת הזמן ועוד, תמורת משחקים אחרים. אלון, 03-300634.

* מעוניין לקנות/להחליף את המשחק קינג קווסט 5 לסי. די. רום תמורת משחקים אחרים: U.F.O, MEGARACE, אשם, HELLCAB, ZORK, SIMCITY 2000, ברק, 09-505061.

נינטנדו

* למכירה קלטת מגסון של 4 משחקים בשווי 149 ש"ח, ב־60 ש"ח. כמו כן, מעוניין לקנות נינטנדו 8 ביט עם המון משחקים במחיר זול. אשר, 03־7522591.
* למכירה קלטת ג'נסיס אלאדין במחיר 240 ש"ח בלבד. קראוז ערן, טל. 04־412434.
* מעונין לקנות את המשחקים הבאים: CASTLEVANIA 2, לנינטנדו NES. רוזנפלד מני, טל. 04־371316.

סגה

* מעונין לקנות את המשחק GOLDEN AXE WARRIOR. רוזנפלד מני, טל. 04-371316.

הצילו!!!!

* אני צריך שיעזרו לי במשחק "סם ומקס", כיצד עוברים את הקרקס. בתמורה אני יכול לתת קודים של "מלך האריות". עודד אורון, טל. 06-592255.
* מעונין לעזור במשחקים: "האורגים", "יומו של הטנטיקל", "שולית המכשף". לוליק עמיר, טל. 6992326, או, 03-6040061.
* לא מזמן סיימתי את המשחק החדש בסידרת "מסע בין כוכבים", A FINAL UNITY, בגלל הקושי לפרסם טיפים למשחק, אני מציע בזה את עזרתי לכל התקועים והמיואשים! גיא אלדן, טל. 09-957652.

לכבוד
פיצוצים - ת"ד 28110 ת"א

נא פרסמו את המודעה הבאה, בחינם,

בסיווג .... המכשיר: ....

נוסח המודעה כולל לא יותר מ-20 מילים.

....

....

....

....

שם: .... גיל: ....

כתובת: .... טלפון: ....

האם את/ה מנוי/ה? כן - לא (הקף/י בעיגול)

קלמקום

שגעון חדש פשט בעולם המחשבים - אטלסים ממוחשבים. הרעיון כבר לא חדש, אפילו לא מקורי, אבל עם שיפור יכולת הביצוע של המשחבים, מסתבר שיש יותר ויותר אטלסים ממוחשבים.

בעזרת האטלסים הממוחשבים אפשר לקבל מידע על מקומות, דרכי גישה, מזג־האוויר, שערי מטבע, שפות, דתות, נתונים חשובים כמו ההר הגי גבוהה, הנהר הכי ארוך וכדומה. ישנם גם אטלסים, שנחמדים מספיק כדי לתכנן לנו חופשה מרתקת באתרים אקזוטיים ועוד.



אבל... "קלמקום" הוא אטלס ארץ ישראל מבית הוצאת האטלסים "כרטא", שאין בו את כל השגעונות האלו. מה כן יש בו? אטלס ביתי ממוצעי, של ארץ־ישראל, שכולל את כל הדברים הרגילים עם כמה תוספות בסגנון המולטימדיה: יש בו מפות רבות, מסלולי טיול, מידע על אלפי ישובים בארץ וגם (לאור עידן השלום) על ישובים במדינות ערב, הסמוכים לגבול הישראלי. על התקליטור יש גם כמאה תמונות נוף ועוד עשרים נקודות מצפה, עם תמונות רחבות במיוחד של אתרים חשובים בארץ.

הקטע הנחמד בתוכנה, שמשולבת בה גם של חמיצר - שנשלחת לכל מי שקונה את התוכנה וממלא איזו גלויה קטנה.

"קלמקום", דורש מחשב 486 ומעלה, לפחות 4 מגה בזכרון הפנימי (מומלץ 8MB), מסך SVGA וסביבת חלונות ועוד כחמישה מגה פנויים על הדיסק הקשיח.

האטלס עצמו לא ממלא את כל התקליטור. הוא לא דוחף את המחשב לקצה גבול יכולתו וחבל. אפשר היה לשלב בו עוד כמה אלמנטים פשוטים ומרתקים - מלבד חידת חמיצר.

PANZER DRAGOON

שם המשחק: PANZER DRAGOON
המכשיר: סאטורן
שיחק: עופר

זוכרים את משחקי המכונה התלת מימדים של סגה שכל כך נהננו לשחק בהם במכונה אך כשהעבירו אותם לגירסה ביתית הם כבר לא היו משהו?!

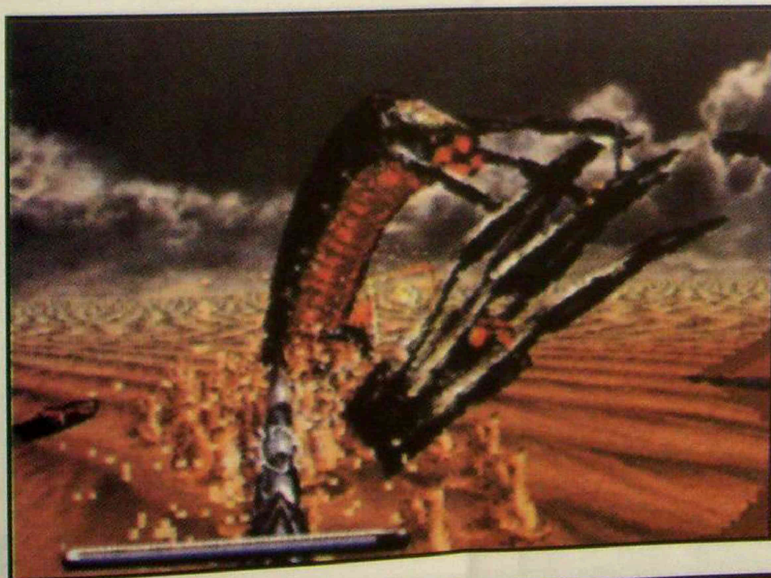
אני מדבר בעיקר על הסבות משחקים כמו SPACE HARRIER, G-LOC ו־THUNDER BLADE? ובכן, עכשיו עם הופעת הסאטורן סוף סוף ניתן להנות מסגנון זה ברמה שווה לזו שקיבלנו במכונות המשחק. בפאנצ'ר דראגון זוכה השחקן לרכב על גב דרקון ולהלחם ביצורים מעופפים אחרים העומדים בדרכו. קטע הפתיחה בו מוצג המפגש של גיבור במשחק עם הדרקון שעובר אליו בירושה מלוחם אחר שנהרג בקרב. נראה פשוט מדהים וגורם לך לרצות להרים את הידית ולהתחיל לשחק מיד.

המנוע הגרפי נראה דומה מאוד לזה שב־SPACE HARRIER או G-LOC. השחקן שולט בדרקון ורוכבו שטסים קדימה. כיוון הטיסה הוא קבוע אך שטח המשחק הוא גדול יותר משטח המסך. כך שמתקבל הרושם של שליטה מוגבלת בכיוון הטיסה, למרות שבמציאות אין זה כך.

בנוסף לכך, יכול השחקן לשנות את הכיוון אליו מביט רוכב הדרקון וכך ליירט אובייקטים הנמצאים מצידו או מאחורי הדרקון. הגרפיקה כאן טובה עם עצמים גדולים ומפורטים ותנועה חלקה של הנוף והדמויות. האקשן הוא בלתי פוסק וכל הזמן יש עצמים שצריך לירות בהם. ה"בוסים" בסוף כל שלב מרשימים במיוחד ודורשים מהשחקן לגלות את נקודות התורפה בהם צריך לנגוע.

כל מי שאהב את המשחקים שהזכרנו כבר פשוט חייב לנסות את המשחק הזה שסוף סוף מאפשר לשחקנים להנות בביתם מהסגנון הזה, שהוא כבר לא חדש אבל עדיין די ממכר.





גרפיקה - 92%
המנוע הגרפי מגרה את האצבעות לצאת לפעולה.

צליל - 92%
המוסיקה המלווה את המשחק מוצלחת מאוד ויוצרת אוירה טובה.

רמת משחק - 90%
רמת הקושי מאוזנת, לא קל מדי אך גם לא קשה בצורה מתסכלת והתוצאה הוא משחק וכמות טוב עם אתגר גבוה.

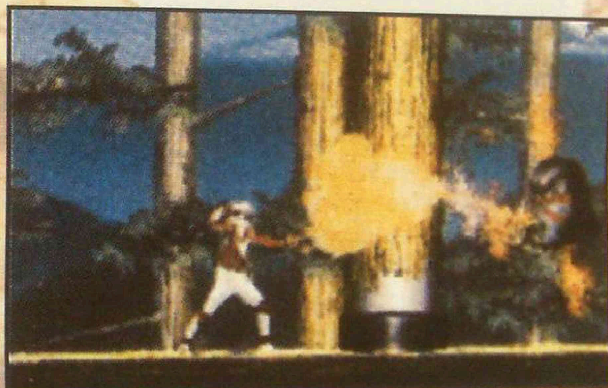
אורך חיים - 90%
משחק שכיף לחזור אליו שוב ושוב.

ציון כולל - 91%
הסגנון אולי לא חדש, אבל בהחלט לא מאבד מקיסמו. ובהחלט, סוף סוף תחושה אמיתית של מכונת וידאו גדולה סתם בבית מול הטלוויזיה.

שם המשחק: SHIN SHINOBI DEN
המכשיר: סאטורן
שיחק: עופר

SHINOBI LEGIONS

סגה מביאה לנו את המשך עלילותיו של ג'ו מוסאשי הידוע יותר בתור שינובי הפעם על גבי מערכת ה־32 ביט החדשה שלהם, הסאטורן



אחרי קטע וידאו מרשים מגיעים אל המשחק עצמו. כל מי ששיחק באחד ממשחקי שינובי במגהדרייב יזהה מיד את המשחק הזה. הגרפיקה כמובן שופרה, אך העקרון זהה על השחקן להנחות את דמותו של שינובי דרך מסכים דו מימדים שונים תוך התמודדות עם נינג'ות ושאר מטרדים בדרכו לסיום כל שלב שם עליו להתמודד עם "בוס" אימתני. כדי לעשות זאת מצוייד שינובי בסכינים שהוא מטיל על אויביו, וכן בחרב לקרבות מקרוב. בנוסף לכך ניתן להשתמש בקסמים שמגבירים את יכולתו של שינובי.

התוצאה היא משחק פעולה לא רע, אבל די נדוש. ציפינו לקצת יותר ממשחק 32־ביט. המשחק אמנם מאוד מהנה והגרפיקה די מרשימה, ודאי שהרבה יותר מזו שבגירסאות 16־הביט. הדמויות במשחק עברו תהליך "רוטוסקופ", (תהליך של צילום וצביעת דמויות אמיתיות



לתוך המשחק), המקנה להן ריאליזם, אבל עדיין עקרון נשאר זהה ולא רותקתי אל המסך כמו שציפיתי שיקרה.

שלא תבינו לא נכון. אין לי שום דבר נגד משחקים דו־מימדיים, וטרם התמכרתי לחלוטין לגל החדש של המשחקים התלת־מימדים, אבל אני עדיין חושב שצריכה להיות קצת יותר מקוריות וחדשניות העוברים במשחק 16 ביט ל־32 ביט. זה לא מספיק רק לעדכן את הרמה הגרפית.



למרות זאת שינובי הוא משחק פעולה טוב, אם טרם שבעתם ממשחקים מסוג זה במגהדרייב ואתם רוצים עוד ממה שאתם כבר מכירים ואוהבים, בתוספת גרפיקה וצליל משופרים אז המשחק הזה יכול להיות בהחלט עבורכם.

גרפיקה - 86%
שינוי מהותי אין - אבל אי־אפשר אפילו להשוות לגירסאות 16־הביט הישנות.

צליל - 86%
כמו הגרפיקה גם הצליל.

רמת משחק - 85%
ותיקי הסידרה, מהמגהדרייב, יזהו אותו ויסתגלו ללא בעיות.

אורך חיים - 90%
משחק פעולה איכותי, שיחזיק אתכם מעל לממוצע.

ציון כולל - 85%
אותה הגברת בשינוי אדרת - שינובי נשאר שינובי. אז מה אם היפנים קוראים לו שין־שינובי־דן והאמריקאים מכנים אותו סתם שינובי ליג'ון?



פריק מרקט חדשות המועדון

מחלקת המבצעים המיוחדים

מחלקת המבצעים המיוחדים שלנו אירגנה לכם מבחר של משחקים, שיצאו לאחרונה לשוק, במחירים מאוד אטרקטיביים. אם תבדקו טוב, תגלו, שהעמוד הזה בלבד יכול לחסוך לכם כמה מאות שקלים.

המשלוח במתנה

שנת הלימודים התחילה וחבל לבזבז את הזמן בחנויות. אנחנו נשלח את המשחקים אליכם הביתה, בדואר רשום, במעטפת מגן. דמי האריזה והמשלוח – עלינו – חינם – במתנה! וכמובן – שימו־לב למחירים המאוד זולים! חלק מהמחירים עוד יותר זולים למי שגם יש לו מנוי!

ערכת TVTEL

הרבה שאלו אותנו, מה המיוחד בערכה שאנחנו מוכרים לכם. התשובה פשוטה: הבונוס שלכם הוא בתוספת עיתונים למנוי הקיים. או מנוי קצרצר לחדשים...

* מי שרוכש ערכה מלאה הכוללת מודם 14.400 מקבל 3 חודשי מנוי על פריק. המחיר: 3 תשלומים שווים של 133 ש"ח.
* מי שרוכש רק את ערכת התקשורת, ללא מודם, מקבל 2 חודשי מנוי על פריק. המחיר: תשלום אחד של 99 ש"ח.

הערכות יגיעו אליכם הביתה.

MEGA PACK 3

הזדמנות מיוחדת להשלים את ספריית המשחקים שלכם, עם 10 להיטים, כולם בגירסה המלאה, על־גבי תקליטורים!
בין המשחקים שבעיסקה המיוחדת:
QUANTUM GATE II, REUNION, NOVASTORM, TFX, TACTICAL FIGHTER, CYLONS, DRAGON'S LAIR, JAMMIT, MEGA RACE, LEMMINGS CHRONICLES, JOURNEYMAN PROJECT TURBO

* המחיר בחנויות: 239 ש"ח
* המחיר לקוראי פריק: 185 ש"ח
* המחיר למנויים בלבד: 179 ש"ח

MORTAL KOMBAT 2

מבצע מיוחד לבעלי הפי.סי. – כולל ידית משחק – רק 219 ש"ח (בחנויות המשחק לבד נמכר ב־249 ש"ח)

לכבוד
מועדון "פריק" – ת"ד 28110
תל־אביב 61280

* שימו־לב: ניתן להזמין רק עותק אחד מכל משחק! המכירה היא ליחדים בלבד ולא לסוחרים או חנויות! לצערנו לא ניתן לצלם את הטופס. חייבים לגזור אותו! כמו־כן, לא יתקבלו הזמנות בכרטיסי־אשראי.

אני מעוניין להזמין את המשחקים הבאים, במבצע מיוחד לקוראי פריק. מצורף בזה צ'ק לפקודת ד"ר פי.סי., על־סך .... ש"ח כולל מע"מ אריזה ומשלוח.

שם המזמין: .... משפחה: ....

רחוב: .... מספר: .... ישוב: ....

מיקוד: .... טלפון: .... גיל/כיתה: ...... מס' מנוי: ....

סמן X ליד כל משחק אותו אתה רוצה להזמין!

* משחקי SHAREWARE על־גבי תקליטור/ים אחד:

◯ JazzJack Rabbit + One Must Fall	35 ש"ח (במקום 39 בחנויות)
◯ Hocus Pocus + Mystic Towers	35 ש"ח (במקום 39 בחנויות)
◯ Rise of the Triad	39 ש"ח (במקום 65 בחנויות)
◯ Apogee Companion CD (12 משחקים)	45 ש"ח (במקום 49 בחנויות)
◯ Epic Companion CD (10 משחקים)	45 ש"ח (במקום 49 בחנויות)
◯ Encyclopedia of Games (1000 משחקים)	99 ש"ח (במקום 115 בחנויות)
◯ Super Arcade Games (200 משחקים)	59 ש"ח (במקום 99 בחנויות)
◯ Doom Companion שלבים, מפות ועוד	45 ש"ח (במקום 49 בחנויות)

* משחקי תקליטור במארז תקליטור בלבד (JEWEL CASE):

◯ Global Domination	59 ש"ח
◯ Pinball for Windows	59 ש"ח (במקום 119 בחנויות)
◯ Fun Pack	95 ש"ח
◯ Jack Pot	59 ש"ח

* משחקי תקליטור במארז מלא

◯ Mortal Kombat 2 – כולל ידית משחק!	219 ש"ח (במקום 249 בחנויות)
◯ Rise of the Triad	269 ש"ח (במקום 289 בחנויות)
◯ Maabus – מגיע על 3 תקליטורים	189 ש"ח (במקום 229 בחנויות)
◯ Terminal Velocity	269 ש"ח (במקום 299 בחנויות)
◯ Tornado – סימולטור טיסה מדהים	169 ש"ח (במקום 199 בחנויות)
◯ Machwarrior II	279 ש"ח
◯ X-Man Cartoon Maker	199 ש"ח (במקום 229 בחנויות)
◯ Create Your Own Games	199 ש"ח (במקום 219 בחנויות)

סופר הנחה למנויים והטבות כרגיל לכל הקוראים!

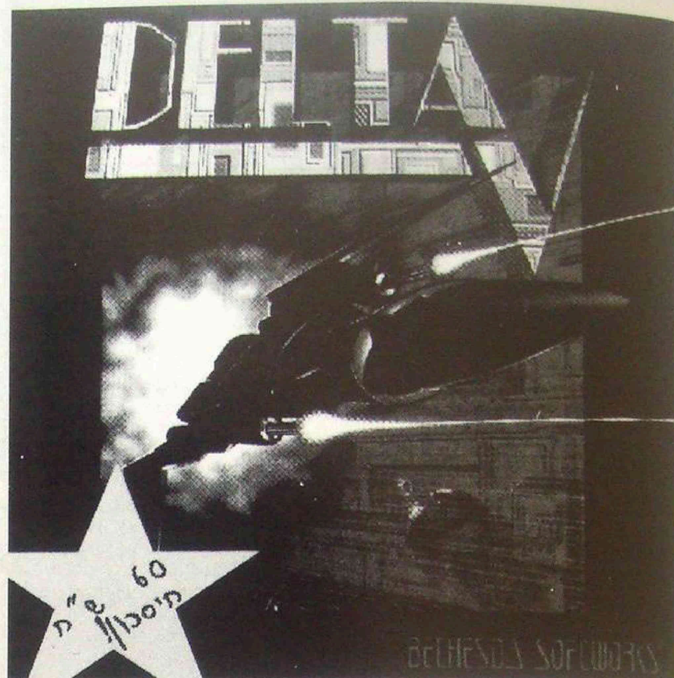
◯ Sam & Max Hit the Road	למנויים 99 ש"ח - לקוראים 105 ש"ח
◯ Delta V	למנויים 129 ש"ח - לקוראים 135 ש"ח
◯ Detroit	למנויים 59 ש"ח - לקוראים 65 ש"ח
◯ Dawn Patrol	למנויים 99 ש"ח - לקוראים 105 ש"ח
◯ Mega Pack 3	למנויים 179 ש"ח - לקוראים 185 ש"ח
◯ LucasArts Archives Vol. 1 כולל דמויים למשחקים הכי חדשים!	למנויים 179 ש"ח - לקוראים 185 ש"ח

מבצע TVTEL – שימו־לב: התשלום בצ'ק נפרד לפקודת "פריק"

ערכה מלאה – כולל מודם 14.400	3 תשלומים של 133 ש"ח
ערכת התחברות בלבד (ללא מודם)	99 ש"ח

* סך־הכל הזמנות: .... סך־הכל בשקלים: ....

מבצע החודש



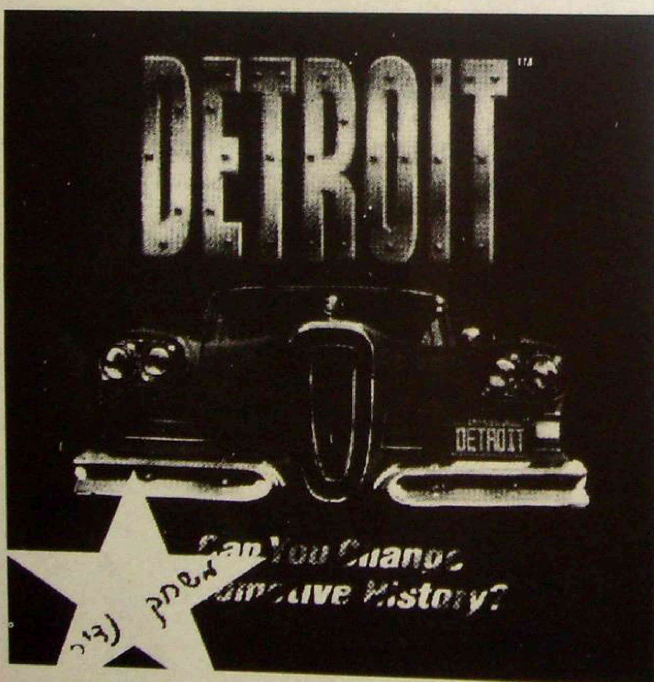
המחיר בחנויות: 199 ש"ח
המחיר לקוראים: 135 ש"ח
מחיר מיוחד למנויי פריק בלבד: 129 ש"ח



המחיר בחנויות: 189 ש"ח
המחיר לקוראים: 105 ש"ח
מחיר מיוחד למנויי פריק בלבד: 99 ש"ח

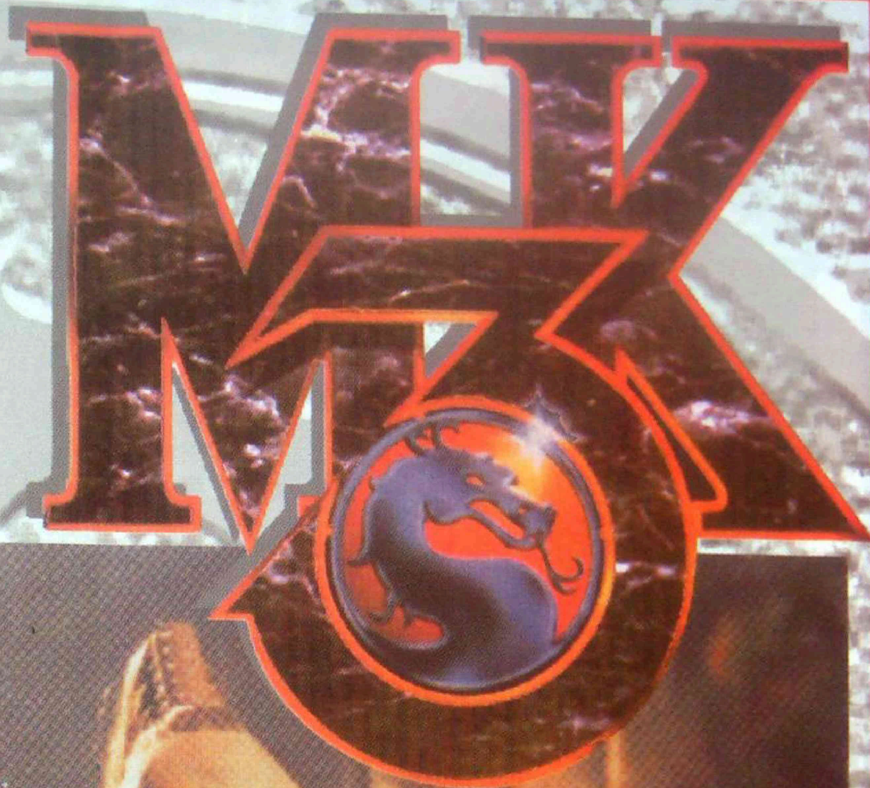


המחיר בחנויות: 159 ש"ח
המחיר לקוראים: 105 ש"ח
מחיר מיוחד למנויי פריק בלבד: 99 ש"ח



המחיר בחנויות: לא ידוע
המחיר לקוראים: 65 ש"ח
מחיר מיוחד למנויי פריק בלבד: 59 ש"ח

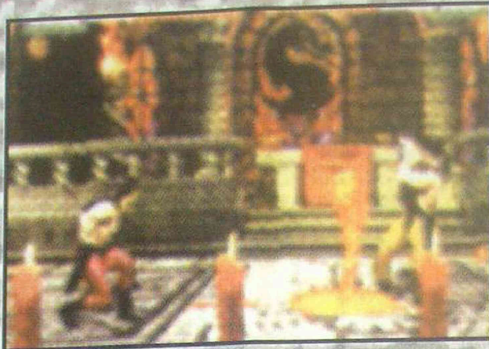
**המבצעים בעמוד זה מוגבלים לעותק אחד מכל משחק למנוי!
לא ניתן להעביר את הזכות לשכנים, חברים, קרובים, סוחרים וכו'.**



תגידו לי מילה אחת שלא נכתבה עדיין על המשחK הזה. ספרון עובדה חשובה, שאולי עדיין לא פורסמה בפריK. ועכשיו - אחרי כל ההבטחות, אם לא שמתם לב, הגיע חודש אוKטובר הגדול - החודש בו הדם מגיע גם למסופים הביתים!

מאת: מארK רוזנמן







מורטל Kומבט 3 כבש את אולמות הוידאו בחו"ל. למען האמת, פריקים רבים די התאכזו ממנו. המשחק לא ענה על הציפיות הרבות שתלו בו. החודש, כפי שאתם יודעים היטב, הוא הגיע למסופי המשחק הביתיים.

חברת ויליאמס, מפתחת המשחק, הסבה אותו לסופר־נינטנדו, מגהדרייב, לגיים בוי ולגיים גיר. חברת סוני רכשה את הזכויות לפיתוח בלעדי של גירסת 32־הביט, למשך שנה ולכן, בעלי הסאטורן וה־3DO יאלצו להתאפק ולהתאזר בהרבה מאוד סבלנות. סביר להניח, שעד אז כבר תצא לשוק מהדורת המשחק הרביעית של מורטל קומבט. כן. אם לא ידעתם, גירסה זו כבר נמצאת בשלבי פיתוח! בעלי הפי.סי. יצטרכו להמתין רק עוד חודש, בשמן הזה מומלץ להם לרכוש פנטיום עם כל התוספות האפשריות...

שועלי Kרבות

במורטל Kומבט 3 יתחרו 20 לוחמים ותיקים! תמצאו כאן את כל הלוחמים מהמשחק הראשון, השני ועוד 7 חדשים. מי שלא יודע, זאת שיקרא את הפריקים הישנים שאצלו בית! לכל אחד מהלוחמים יש מבחר תנועות מכל הסוגים, בדיוק כמו בעבר: ANIMALITIES ,BABALITIES, FRIENDSHIP, תנועות סופניות ותנועות מיוחדות רגילות. ביצוע התנועות יעשה בצורה דומה לזו שבמכונות הוידאו (אם יש לכם כבר ניסיון...) הפריקים המתחילים יוכלו להתאמן ברמות הקושי הקלות יותר בהתחלה.

Kודים סודיים

מורטל Kומבט הוא משחק של Kודים. במשחק יש קרוב לעשרים קודים שונים, המבטיחים תמריץ תוסס לאקשן. אם אתם מחלוצי ה־PLAYSTATION של סוני בישראל, לכם צפויים עוד עשרה קודים יחודיים!



גרפיKה - 92%

הדמויות צולמו ורוטשו בצורה מרהיבה. האנימציה שלהן חלקה ונקיה. כל הדמויות, כלומר הותיקות, עברו "ניתוח פלסטי". הרקעים יפים (יש 4 חדשים ומהממים).

צליל - 85%

מוסיקת הרקע טובה ותורמת הרבה לאווירת המשחק. האפקטים נקיים מאוד וברורים.

רמת משחK - 97%

על מה אנחנו מדברים? הרי זה שם המשחק, לא? שליטה מושלמת בכל דמות, ים של צירופי תנועות מכל הסוגים האפשריים. אקשן שלא נגמר עד שהאצבעות, ידית המשחק או המקלדת לא נשברים...

אורך חיים - 95%

עד מורטל קומבט 4? סביר להניח שכן. במיוחד עם 20 לוחמים, מאות תנועות, עשרים קודים, כמה מצבי משחק... זה לא נגמר!

ציון כולל - 95%

כנראה שזו המתנה הכי יפה שפריק יכול היה לקבל ליום הולדתו השלישי. כאשר פריק נולד, אם לא ידעתם, התחיל הטרוף, של לוחם הרחוב 2...

חברת SNK, הידועה בהסבות המרשימות של משחקי הוידאו למסופי הטלויזיה, עומדת לשחרר כמה משחקים מאוד מעניינים לניאו־גיאו. חבל רק, שהמסוף הזה כל־כך יקר וכל־כך רחוק מהשג ידם של רוב הפריקים בארץ!

שם המשחק: WORLD HEROES PERFECT
המכשיר: ניאו גיאו
שיחק: אופיר



אמיצי וגיבורי העולם זוכים לסיבוב רביעי על הניאו־גיאו. למעשה, המשחק הזה בא לתקן כמה מהחסרונות של המשחק השלישי בסידרה. באופן מפתיע, המשחק דוקא דומה יותר ל־SAMURAI SHOWDOWN מאשר לקודמו... זה לא בגלל הגרפיקה אלא בגלל ממשחק השליטה בדמויות, שמבוסס על ארבעה כפתורים, שניים לבעיטות ושניים לאגרופים, כאשר שילוב של כל הארבעה יכול להיות קטלני למדי. טוב, אז מלבד כמה שיפוצי באגים, יש כאן גם תנועות חדשות כמו חבטת המוות המטורפת ועוד. גדולתו של המשחק, מלבד גרפיקה וצליל איכותיים, היא בדיוק הרב, במבחר העצום והשליטה המופלאה בכל לוחם. 16 לוחמים, המון תנועות, כולל חסימות מרשימות באויר, אפשרות לשני שחקנים ובסך הכל 226 מגה של אקשן נטו, מבטיחים הנאה לכל חובבי הסידרה.



מאחר ודי סביר שאין לכם בבית ניאו־גיאו, תוכלו למצוא את המשחק באולמות הוידאו. למיטב ידיעתנו הוא עדיין לא נפוץ באולמות, אבל ודאי יגיע לשם בקרוב.

גרפיקה - 92%
צליל - 90%
רמת משחק - 95%
אורך חיים - 93%
ציון כולל - 94%

שם המשחק: KABUKI KLASH
המכשיר: ניאו גיאו
שיחק: אופיר



קאבוקי קלש הוא משחק מכות, שנראה מרהיב, נשמע טוב אבל מאכזב בכל מה שקשור למשחק עצמו. במשחק ישנם שמונה לוחמים, המצוידים בכלי־נשק ובקסמים, בנוסף למבחר של תנועות רגילות. הבעיה, שלחלק מהלוחמים יש עוצמה חזקה בהרבה משל יריביהם. התוצאה, משחק לא הוגן. אם המשחק היה מקבל מנוע יותר פייר המשחק היה הרבה יותר מהנה!



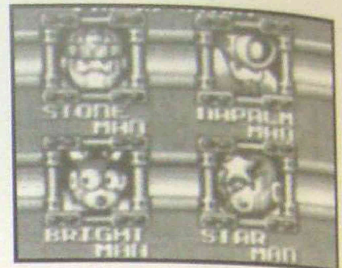
הגרפיקה של המשחק עשויה בסגנון של סרטים מצויירים, עם אנימציה חלקה ויפה. האפקטים הקוליים גם הם מצויינים ומגוונים מאוד. כנהוג במשחקי הניאו־גיאו, הוא מפוצץ את הקלטת שלו ביותר מ־200 מגה של אקשן. חבל רק שכאן הכל מתבזבז על הגרפיקה והצליל ופחות על המשחק עצמו.



גרפיקה - 95%
צליל - 95%
רמת משחק - 80%
אורך חיים - 75%
ציון כולל - 80%

MEGAMAN

המכשיר: גיים־גיר
שיחק: אופיר



כן, זו לא טעות. בעצם מי שעוקב אחרי המדור שלנו, "אוטוטו", יודע שאיש הברזל הגיע למסך הקטן והצבעוני של הגיים־גיר. לגבי בעלי הגיים־גיר זוהי הזדמנות היסטורית להנות מאחד הלהיטים הגדולים ביותר בהיסטוריה של משחקי הטלויזיה.
מול מגהמן נוצבים 4 רובוטים משוכללים: NAPALM-MAN, STONE-MAN, STAR-MAN ו־BRIGHT-MAN. אם זהו המפגש הראשון שלכם עם איש הברזל, כדאי לכם להתחיל את המשחק דווקא מול STONE MAN כי הוא הכי חלש וקל להבסה. כולם, אם אינכם יודעים שליחיו של דוקטור וילי הרשע, שחורש מזימות נגד האנושות.
מגה מן מצוייד היטב, במבחר כלי־נשק, שיעזרו לו במלחמה נגד כל הנודניקים הקטנים ובסוף מול הבוסים הגדולים. בסך הכל - משחק חובה לחובבי הסידרה בכלל, אבל בפרט לכל מי שלא שיחק את מגהמן בעבר. להזכירכם - בחודש הבא יצא מגהמן סופר חדש - X3!



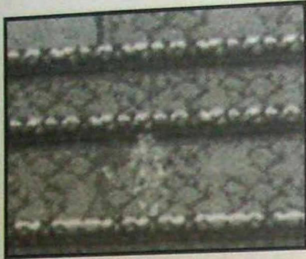
גרפיקה - 85%
צליל - 80%
רמת משחק - 84%
אורך חיים - 87%
ציון כולל - 86%

PHANTOM 2040

המכשיר: גיים־גיר
שיחק: אופיר



פאנטום 2040 היה משחק מוצלח למדי על מסופי 16 הביט של סגה ונינטנדו כאחד. על סופר נינטנדו הוא אפילו היה להיט. אלא, שהירידה אל הגיים גיר כנראה פגמה בברק המקורי שלו. לא - זה לא משחק זוועתי שצריך להזהר ולהתרחק ממנו. שה פשוט לא המשחק האיכותי שנוצר בעבר במעבדות המשחקים של חברת ויאקום ניו־מדיה. המשחק משלב הרפתקאה ופעולה, כאשר הפאנטום מצויד במבחר ממוצע של תנועות, הנשלטות בצורה טובה מאוד. אז תזכרו - זה לא כמו גירסת המגהדרייב, אבל בהחלט משחק טוב!



גרפיקה - 75%
צליל - 60%
רמת משחק - 85%
אורך חיים - 80%
ציון כולל - 77%

CENTIPEDE/MILLIPEDE

המכשיר: סופר גיים־בוי
שיחקה: אפרת

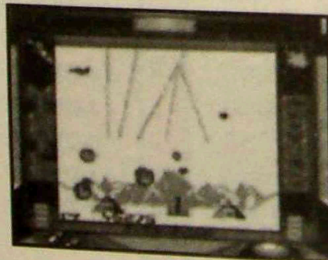


בדיוק כמו ASTROIDS AND MISSLE COMMAND, מדובר כאן בשני משחקונים משנות השמונים, סופר עתיקים, סופר פשוטים ואולטרא ממכרים, שהוסבו לסופר גיים בוי של נינטנדו. עיקר הצבע והגרפיקה נמצאים לא במשחק אלא בשוליים היחודיים לסופר גיים בוי. העיקרון פשוט: לנווט ספינה בין ג'וקים ולרסס אותם. התוצאה: ממכרת!

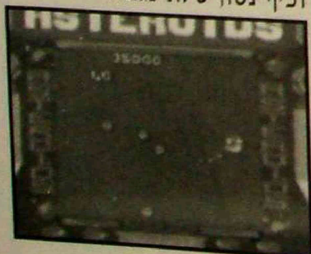
גרפיקה - 75%
צליל - 75%
רמת משחק - 70%
אורך חיים - 85%
ציון כולל - 80%

ASTROIDS & MISSLE COMMAND

המכשיר: סופר גיים־בוי
שיחקה: אפרת



שני דברים צריך לומר כבר בהתחלה: ראשית, מדובר בשני משחקונים שונים. שנית, אלו משחקים עתיקים מעידן האטארי של שלהי שנות השבעים ותחילת שנות השמונים! מישהו בנינטנדו הרגיש שמגיע למשחקי היהרות האלו לקום לתחיה קצרה.
התוצאה פשוטה: שני משחקי יריות פשוטים מאוד, עם שליטה מאוד לא מתוחכמת, גרפיקה בינונית, צליל ממוצע וכיף נטו, שלא נגמר!



גרפיקה - 70%
צליל - 75%
רמת משחק - 80%
אורך חיים - 85%
ציון כולל - 77%

SCREAMER



שני משחקי מרוצים משגעים בימים אלו את הפריקים ברחבי העולם: DAYTONA USA, ו־RIDGE RACER. השבוע, נכנס למירוץ משחק שלישי, מבית היוצר של חברה איטלקית בשם גראפיטי. המשחק נקרא SCREAMER ובמבט ראשון הוא נראה כמו העתק של RIDGE RACER בהבדל אחד: הוא נועד לרוץ על מחשבי פי.סי. 486DX2 (מומלץ פנטיום 90) עם מינימום שבמינימום 8 מגה זיכרון פנימי!

למשחק יש 6 מסלולים, אותם ניתן לראות ברמות גרפיקה שונות, בהתאם לעוצמת המחשב. המכוניות, פורשה, פרארי וכדומה, מתנהגות יפה על הכביש למרות שאין ביניהן הבדלים משמעותיים. מתכנני המשחק, לפחות לפי טענתם, לא ניסו ליצור סימולטור נהיגה אלא משחק מירוצים בסגנון מכונות הוידאו הגדולות. בדיוק מאותה הסיבה, ניתן לקשר כמה מחשבים, ברשת או במודמים, למרוץ ראש בראש מלהיב. כפי שאתם רואים, המשחק מלווה בגרפיקה תלת־מימדית מרשימה על רקע נופים, שכנראה מאפיינים את איטליה. בכלל, אם אינכם יודעים, האיטלקים נחשבים לנהגים מטורפים וזה בהחלט בא לידי ביטוי באופי של המשחק... סתם!

VIRTUAL KARTS

מי שרוצה, יכול להסתכל על המשחק הזה כמו על האח הצעיר של משחקי פורמולה 1 מבית ענקית המשחקים - מיקרופרוז. המשחק נותן תשובה למשחקי קרטינג שכבר נמצאים בשוק.

במבט ראשון זהו משחק מירוצים תלת־מימדי. במבט שני ומקרוב, זהו משחק מלהיב, פחות רציני מסידרת מרוצי פורמולה 1 וכל הגראנד־פרי למיניהם. מטרת המשחק לשעשע, לגרום הנאה בלי צורך בשליטה מתוחכמת במכונית.



הגרפיקה של המשחק מדהימה, עם המון זוויות ראיה. בעצם יש פה את כל הזוויות האפשריות חוץ מאשר מתחת לכביש עצמו... כצפוי, המשחק דורש מחשבי 486 ומעלה, כונן תקליטור מהיר, הרבה מאוד זכרון וכל תוספת אחרת שתופסת...





RUBBY WORLD CUP 1995



חברת אלקטרוניק ארטס לא חסכה מאמצים כדי לרכוש את הזכויות למשחקי אליפות העולם ברוגבי, שנערכו לפני כמה חודשים בדרום אפריקה.

רוגבי, הוא קרוב משפחה מאוד קרוב לכדורגל האמריקאי. ההבדל הבולט ביותר לעין זה תלבושת השחקנים. בכדורגל האמריקאי, לכל שחקן יש חליפת מגן וקסדה, שמרפדים היטב את הגוף. ברוגבי, השחקנים לובשים בגדי ספורט רגילים, כמו בכל ענפי הכדור האחרים.

מטרת המשחק פשוטה, להעביר את הכדור, דרך שטח היריב, לתוך אזור ה־TOUCHDOWN. הביצוע כבר קשה הרבה יותר, דורש הרבה מאוד תחכום ובקיאות באסטרטגיות של המשחק.

לזכותו של המשחק עצמו יאמר, שכמו בכל המשחקים של אלקטרוניק ארטס, הוא מאוד מציאותי, מלווה באנימציה איכותית, דיבור עם דברי פרשנות טובים, יש בו 5 אפשרויות משחק שונות והעיקר: כל הנבחרות וכל השחקנים שהשתתפו השנה באליפות העולם.

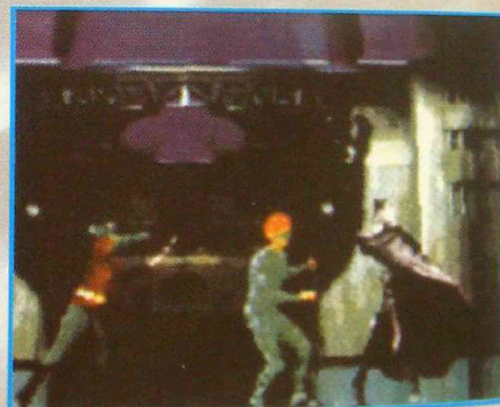
אגב, זה אחד ממשחקי הרוגבי היחידים, בכל מסופי המשחק, עליו ידוע בקרב חברי המערכת. לא שאין משחקי רוגבי ממוחשבים, הם מעטים ולא שווים שנזכיר אותם.

באטמן לנצח

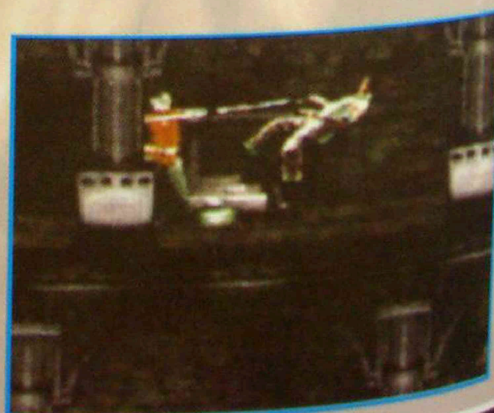
שם המשחק: BATMAN FOREVER
מכשירים: סופר נינטנדו ומגהדרייב
שיחק: אופיר ובנץ

סרט הקולנוע שובר קופות. האם משחק הטלויזיה ישבור את מסוף המשחק שלכם?

אפשר לוותר על הפתיחה הותיקה עם 2 טון הקלישאות: הוא לא ציפור, הוא לא מטוס, הוא לא סופרמן וגם לא ספיידרמן - הוא באטמן! טוב, אז לא ויתרנו על הפתיחה החגיגית הזו. מלבד העובדה, שבאטמן בא בעיקבות אחד הסרטים החמים של הקיץ, עם הפקת קולנוע סופר יוקרתית, יש לו להציע כמה דברים מעניינים סתם בתור משחק...



באטמן לנצח צולם באולפנים החדשים של חברת אקליים. אולפנים אלו נחשבים לכל כך משוכללים, שהשתמשו בהם לצורך הצילומים של כמה פעלולים ואפקטים בסרט הקולנוע. כידוע, בדרך כלל זה קורה הפוך - המשחק משתמש בחומר מהסרט ולא הסרט מנצל את עוצמת חברת המשחקים!



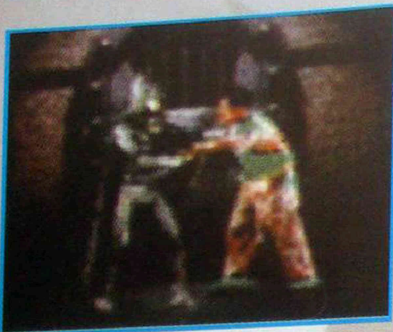


העובדה החשובה השניה - שהמשחק פשוט מהנה. כיף לשחק אותו. אפשר לשחק לבד או בזוגות, כאשר פריק אחד נכנס לכנפיים של באטמן והשני הופך למטרה, כלומר לרובין או כל אחד מששת הרשעים האחרים במשחק.

העובדה השלישית, שיש כאן המון דברים



לעשות. המשחק גדול מימדים, מפוצץ בכל חיזוקי הכוח האפשריים. לכל דמות יש תנועות וסגנון לחימה אישי, כלי־נשק ועוד. כמו במשחקים רבים, שיוצאים במקביל למספר מסופי משחק, גם כאן אין הבדלים משמעותיים בין גירסת המגהדרייב לזו של הסופר נינטנדו. ההבדלים העיקריים נובעים בגלל פער הביצועים של מסופי המשחק אבל לא בגלל תכנות שונה או פיתוח משחק



בעל אופי אחר. זהו כמעט אותו המשחק לשני מסופי 16 הביט של סגה ונינטנדו. בשניהם נראה, שאקליים מתחה את המסופים לרמת ביצועים גבוהה בהרבה מהממוצע. התוצאה - משחק חובה.

גרפיקה - 93%

הדמויות צולמו ורוטשו, בדיוק באותה הטכניקה בה עשו את מורטל קומבט 3. תאמינו או לא - הדוגמנים לדמויות היו הפעלולנים המקוריים של סרט הקולנוע! תוסיפו רקעים מרהיבים ויש לכם גרפיקה סופר איכותית!

צליל - 85%

עיבוד לא הכי מוצלח למוסיקה של הסרט. לפחות האפקטים הקוליים מתוחכמים ושומרים על הדרמה.

רמת משחק - 95%

שילוב מעניין של משחק הרפתקאות פלטפורמות עם משחק מכות. שליטה מעולה בדמויות ובמבחר התנועות.

אורך חיים - 94%

באטמן לנצח, ממכר לנצח. המשחק קשה, מיועד לפריקים מנוסים, אבל מדביק למסך.

ציון כולל - 90%

הסבה נהדרת של סרט הקולנוע וחוברות הקומיקס. באטמן מוכיח, שהעיר גותהם בטוחה כל עוד לא נס ליחו.

WEAPONLORD

לא בכל יום יוצא לשוק משחק מכות עם סגנון לחימה מיוחד ושיטת שליטה חדשה בדמויות. וגם כאשר זה כבר קורה, לא תמיד החידושים מוצלחים. נא להכיר - הברברים באים!

שם המשחק: WEAPONLORD
מכשירים: סופר נינטנדו ומגהדרייב
שיחקו: אביב ובנץ

גרפיקה - 85%
רקעים יפים, דמויות מפורטות היטב עם אנימציה חלקה והרבה דם שפוך על המסך. חבל, שכאשר אחד הלוחמים נפגע, התמונה מתטשטשת וקשה להבחין מי מהלוחמים פצוע.

צליל - 87%
המוסיקה אולי קצת כבדה אבל האפקטים הקוליים מרשימים מאוד.

רמת משחק - 90%
שליטה מעולה בדמויות, עם ממשק חדש, שמאפשר ליצור רצף אחד ארוך של צירופי־תנועות! אחרי שמתרגלים - אדיר.

אורך חיים - 84%
רק 7 לוחמים ו־3 מצבי משחק - בינוני פלוס.

ציון כולל - 88%
זה לא מורטל קומבט 3 - אבל יש כאן דם ואקשן. מומלץ לחובבי הסגנון האלים והברברי.

WEAPONLORD הוא משחק מכות, שהחידוש העיקרי בו הוא ממשק השליטה בלוחמים. אם בכל המשחקים שאתם מכירים, או לפחות ברובם, צריך להתקרב אל היריב ולהתחיל ללחוץ על כל מיני כפתורים, בשילובים שונים ומשונים, כדי שמשהו יקרה על המסך, אז כאן זה קצת אחרת. במשחק הזה עדיין צריך להתקרב ליריב ואז ללחוץ על כפתור זה או אחר בידית המשחק ו... לעשות צירופי תנועות על כפתורי התנועה והכיוון: למעלה, למטה, ימינה, שמאלה וכדומה. השיטה הזו דורשת לא רק מיומנות, אלא בעיקר תרגול וסבלנות. הסיבה, ההגיונית, שזה פשוט הפוך ממשחקי מכות אחרים. אבל אחרי שתתרגלו, תגלו שהידית מגיבה ממש טוב ללחיצות שלכם ואז המשחק הופך למאוד מהנה. המשחק עצמו מתנהל תחת אווירה של עולם דימיוני המוכר מסרטי קולנוע בסגנון של קונאן הברברי. יש כאן 7 לוחמים, שכל אחד מהם מצוייד בכלי־נשק אימתניים ושרירים בעובי של שוורצנגר. לכל לוחם יש כתשע תנועות אישיות, כולל יכולת חזקה לחסום מכות.



חסרונו הגדול של WEAPONLORD, מבית חברת נאמקו, שאין לו כל מיני תוספות בסגנון של מורטל קומבט. למשל, אין כאן קודים שמתסיסים את האקשן, ואין כאן לוחמים נסתיים. מה שכן יש במשחק. זה מצב שנקרא "STORY MODE", שמאפשר כל מיני סיומות שונות למשחק, כאילו העלילה מתפתחת בכיוונים שונים, עד הבוס הסופי. במצב המשחק השני, ה־ VERSUS MODE אפשר לערוך ממש ליגה של שמונה לוחמים פריקים. אי אפשר לשחק כל השמונה במקביל, אלא זוגות זוגות לפי תור.



ולמרות הכל, אם אתם לוחמים פריקים בנשמה, סביר להניח שלא תוותרו על WEAPONLORD. לא בגירסת הנינטנדו ולא בזו של סגה. בין הגירסאות יש הבדלים זניחים ביותר.



והמשחק? ברברי!

ZHADNOST

מפלגת העם

שם המשחק: ZHADNOST
המכשיר: 3DO
שיחק: עומר

די מיועד לדוברי אנגלית עם חוש הומור מעוות.

גרפיקה - 92%
עיצוב תפאורה מקסים עם קטעי וידאו מעולים.

צליל - 95%
שילוב מרטיט של גיטרה חשמלית ותופים! דיבור מעולה, מוסיקה נפלאה. חבל שהיא קצת חוזרת על עצמה.

רמת משחק - 85%
אין ענין בשליטה - יש ענין בידע, אנגלית והומור.

אורך חיים - 70%
אחרי פעם פעמיים מאבדים את הענין!

ציון כולל - 80%
לבעלי הומור מעוות בלבד!

אחד המשחקים הראשונים שיצאו ל־3DO היה TWISTED. משחק בסגנון שעשועני הטלויזיה, ששילב חידוני טריוויה והומור מטורף. להלן: שידור חוזר...

ביזארניה היא מדינה דימיונית, שזה עתה השתחררה מהעול הכבד של השלטון הרוסי־קומוניסטי דיקטטורי. לא עוד מדינה דמוקרטית של מפלגה אחת. לא עוד מפלגת העם - זאדנוסט.
במשחק, שאגב מיועד לפחות לשני פריקים,



יש 5 מתמודדים שמתחרים אחד נגד השני במטרה להגשים את החלום הקפיטליסטי - זכיה בהרבה כסף. במשחק יש 5 סיבובים, שכל אחד בוחן יכולות וידיעות שונות: פתירת פאזלים, שאלות טריוויה, משחקי חשיבה גרפיים ומוסיקאליים, תשבצים ועוד. מכאן אתם יכולים להסיק, שהמשחק

SPACE PIRATES

שם המשחק: SPACE PIRATES
המכשיר: 3DO
שיחק: עומר

משחק יריות נוסף מבית AMERICAN LASER GAMES מגיע גם ל־3DO תפריט שחוזר על עצמו בהצלחה!

חברת AMERICA LASER GAMES מתמחה בסגנון משחקים מאוד יחידי: יריות על רקע ועם דמויות מצולמות. אין טיפת אנימציה - הכל וידאו. הם התחילו בזה עם MAD DOG McCREE וממשיכים להוציא עוד ועוד משחקים, עם אותו מנוע גרפי, אותו ממשק ורק

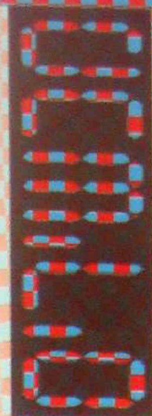


עם סיפור חדש ודמויות אחרות. הסיפור הנוכחי מתרחש, כמובן בחלל. המשחק יצא בעבר למחשבי הפי.סי. והוא בדרך לעוד כמה ממסופי המשחק החדשים. אין בו שום חידוש ושום רענון.
חבל רק, שהשליטה באקדח כמו גם בידית המשחק ירודה ביותר ופוגמת בהנאה!



גרפיקה - 85%
צליל - 85%
רמת משחק - 50%
אורך חיים - 70%
ציון כולל - 75%

VIRTUAL BOY



לפני מספר חודשים דיווחנו לכם בקצרה על הגיים־בוי החדש של נינטנדו – ה־VIRTUAL-BOY. למעשה מדובר במסוף משחק חדש לחלוטין, שחוץ מדימיון כלשהו בשם, אין לו שום קשר לגיים־בוי!

מאת: מארק רוזנמן

בלגן של ביטים

עולם משחקי הטלויזיה נמצא כיום באחד משיאי הטרוף הגדולים ביותר שלו. כמעט כל כמה חודשים אנו ממהרים לספר לכם על מסוף חדש, עם עוד ביטים ועוד עוצמה שטרם נודע כמותה בעבר. עד סוף השנה האזרחית 95, בשוק אמורים לשרוץ מספר רב של מערכות משחק 32־ביט ומעלה ובהן הסאטורן (סגה), PLAYSTATION (סוני), יגואר (אטארי), פיפין (מקינטוש־בנדאי), אולטרא־64 (נינטנדו) ובמקביל כבר יצאו ההכרזות על המרקיורי (סגה), PLAYSTATION 2, ויגואר 2! ואם זה לא מספיק, גם מחשבי הפי.סי. קיבלו זריקת־מרץ כמסוף משחק מאוד משוכלל. לתוך המערבולת הזו, נינטנדו הכניסה מסוף משחק חדש, שאינו נייד כמו הגיים־בוי, אבל גם אינו זקוק למסך הטלויזיה שבאמצע הסלון. זהו מסוף משחק שולחני...

יפה באדום

ב־VIRTUAL BOY כבד ומגושם מכדי לשאת אותו ממקום למקום. כאשר חושבים על זה, אי אפשר לטייל איתו ברחוב, כמו שהרבה פריקים עושים עם הגיים־בוי שלהם, כי הוא מנטרל את



השפעות הסביבה לחלוטין.
לוירטואל־בוי יש משקפיים, שנראות כמו משקפת צלילה גדולה. משקפת זו מתאימה בגודלה גם לאדם מבוגר שמרכיב משקפיים ומגדל זקן. כל אחת מעדשות המשקפת היא מסך נפרד, המשדר תמונה בזווית שונה ב־7 מעלות מהשניה. בצורה זו המוח שלנו מתרגם את שתי התמונות השונות שכל עין קולטת, לתמונה אחת תלת־מימדית. המסך הקריסטלי שחור והתמונה מופיעה עליו בגווני אדום בלבד. בגלל שמדובר בעיבוד תמונות תלת־מימדי, הוירטואל־בוי חייב מנוע חזק ולכן הוא מצוייד במעבד RISC מהיר 32־ביט.
יכול להיות, שיש ביניכם כאלה, שסבורים, שאם כבר לרכוש מסוף חדש, אז כדאי להשקיע במסוף צבעוני, שמתחבר לטלויזיה בלי הרבה חוכמות. לאלה אפשר לומר רק כמה מילים: הוירטואל־בוי אינו מנסה להתחרות בשוק משחקי הטלויזיה הרגילים. ראשית, מחירו כמחצית מזה של כל מסוף טלויזיה. שנית, יש לו אופי גרפי אחר לגמרי. התמונה בו היא תלת מימדית אמיתית. בטלויזיה ניתן ליצור אשליה תלת־מימדית, אבל המסך נותר שטוח ודו־מימדי.
לכן הוא משדר לשתי העיניים את אותה התמונה הדו־מימדית וזה מה שהמוח שלנו קולט ומבין. הוירטואל־בוי משדר תמונות שונות לכל עין כמו בקסדות של המציאות המדומה. להבדיל מאותן קסדות של המציאות המדומה, לוירטואל־בוי אין חיישנים, שעוקבים אחר תנועת הגוף שלנו. הוא מיוצר לשולחן על ידי חצובה והשליטה במשחק נעשית על ידי ידית משחק רגילה.

החמישיה הפותחת

כדי לגבות את הצלחת המכשיר החדש, נינטנדו הוציאה לשוק חמישה משחקים. ותיקי פריק זוכרים את הסקירות עליהם באוטוטו. למי ששכח, למי שעוד לא נולד אז הנה תזכורת קצרה. לפני כן הבהרה נוספת: הוירטואל־בוי נמכר כבר בחו"ל בערך ב־550 ש"ח. מחירי המשחקים נעים בין 90 ל־120 ש"ח והכי חשוב: הוירטואל־בוי אינו מתחבר לחשמל, הוא פועל באמצעות 6 סוללות רגילות, שנגמרות אחרי 6-5 שעות של משחק! כרגע עדיין אין לוירטואל־בוי שנאי וזה בעיה. תעשו חשבון, ש־6 סוללות עולות כמה עשרות שקלים! אאוץ'!

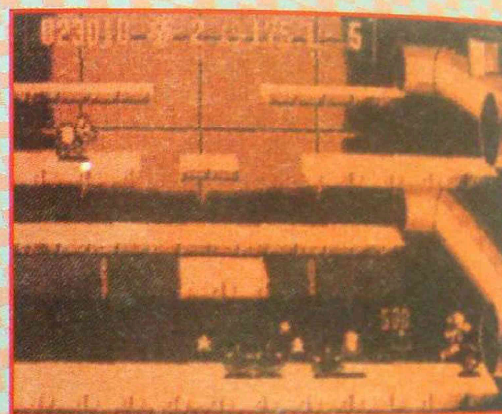
MARIO'S DREAM TENNIS

מי יעשה את הסיפתח למסוף חדש של נינטנדו אם לא "מר נינטנדו" בכבודו ובעצמו - מאריו! וכמובן, האם אפשרי, שבפתיחה החגיגית הזו לא ינכחו לואיג'י, הנסיכה, דונקי־קונג



ויושי? ודאי שלא. אז מאוד כצפוי כולם כאן, במשחק טניס עתיק יומין, מעידן הנינטנדו 8־ביט, שהוקם לתחיה עבור הוירטואל־בוי. במשחק אפשר אפילו לשחק טניס זוגות, כאשר המחשב שולט על בן־הזוג שלכם.
שימו לב, עד כמה שזה אפשרי בתמונה דו־מימדית על נייר עיתון מודפס, בגרפיקה התלת־מימדית, בעומק המגרש ובעושר "הצבעוני" שאפשר להפיק מסתם אדום על גבי רקע שחור!

MARIO CLASH



המשחק הזה הוא פרי יצירתו של שיגירו מיאמוטו. מי שעקב בחודשים האחרונים אחרי הפרסום שלנו מתוך הספר "סוף המשחק", על ההיסטוריה של נינטנדו, יודע שזהו האיש החזק ביותר בנינטנדו והאחראי להצלחה של החברה. הוא בעצמך האב הרוחני של מאריו וחבריו. גם המשחק הזה, כמו משחק הטניס, הוא בעצם שיחזור של משחק עתיק יומין מעידן 8 הביט - האחים מאריו!
ההבדל בין מאריו 2 של הנינטנדו הישן לזה של הוירטואל־בוי, שכאן התנועה נעשית לתוך עומק המסך! לא רק ימינה שמאלה, ולמעלה־למטה. גם המשטחים כאן הולכים לתוך העומק וזה בהחלט מרשים מאוד. למעשה, זהו המשחק הטוב ביותר מבין החמישה, שיצא לוירטואל־בוי.

GALACTIC PINBALL



זהו אולי לא משחק הפינבול הטוב ביותר שראיתם בחיים שלכם, אבל הוא בהחלט נראה מאוד מעניין, עם 5 שולחנות שמרחפים בחלל תלת־מימדי. (כמה פעמים צריך להגיד "תלת־מימדי" בכתבה אחת?)

TELEROBOXER



זהו המשחק הכי מקפיץ שיצא לויטרואל־בוי. הוא אולי לא הכי מדהים, אבל כאשר מדובר במשחק מכות תלת־מימדי ואגרוף ברזל טס ישר בין העיניים שלכם, אין ספק שתמצמצו ותקפצו מהכיסא בספיד. מהבחינה הזו, זהו המשחק הכי מדהים כיום בשוק. מלבד זאת, מדובר במשחק מכות, שאולי יזכיר למישהו מכם את "מתקפת הרובוטים". צריך קצת להסתגל לשליטה התלת־מימדית ברובוט הענק, אבל אחר־כך זה כיף אמיתי.

RED ALARM



המשחק החלש ביותר שיצא לוירטואל־בוי. זהו משחק יריות בחלל, בסגנון של STARFOX, עם גרפיקה פוליגונית, שהולכת לאיבוד על המסך השחור. הכל נראה כל כך מרוח ומבלבל על המסך, שגם אם המשחק טוב, אי אפשר לדעת את זה! אם אתם עומדים להשיג לעצמכם את הוירטואל־בוי, תדאגו לא לרכוש את המשחק הספציפי הזה.

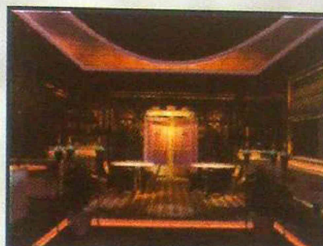
סיכום מהיר

הוירטואל־בוי הוא מכשיר חדש, שיצרני המשחקים, כולל המתכנתים ומעצבי המשחקים של נינטנדו, עדיין צריכים לחשוף את עוצמתו האמיתית. קשה להאמין שהוא יצליח להתחרות מול מסופי־המשחק הרגילים, כאשר אלה יקבלו קסדות של מציאות מדומה (באטארי טוענים שהקסדה של היגואר כמעט מוכנה לשיווק), אבל עד אז, יש לו הרבה דברים מעניינים להציע. הוירטואל־בוי מומלץ בעיקר למי שאין לו בעיות תקציב. לפי חישוב שנערך למעננו בחנות "ג'נסיס", הוירטואל־בוי צריך לעלות בארץ כאלף ש"ח! זה הרבה מאוד כסף וזה רחוק מאוד מהמחיר של המכשיר בחו"ל. בהחלט כדאי לעשות חשבון לפני שרצים לרכוש אותו. את מאריו בתלת־מימד ודאי תוכלו לשחק מתישהו בעתיד.

PUMBAA AND TIMON

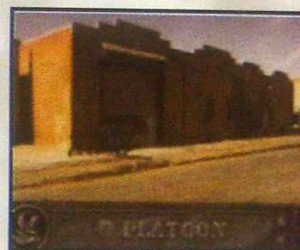
דיסני לא מוותרים על ההצלחה של מלך האריות. לאחרונה נחתם הסכם בין דיסני לחברת 7th LEVEL ליצור משחקים לפי.סי. ומסופי ה־16 ביט שגיבוריהם יהיו פומבה וטימון, חברים של סימבה!

PANDORA'S BOX



"תחת ירח קטלני" היה מחלוצי המשחקים בסגנון הקולנוע האינטראקטיבי ל־PC. חברת ACCESS עומדת להוציא לשוק, בעוד כחודשיים, משחק המשך בתקציב ענק של שלושה מיליון דולר. במשחק הזה שולב מנוע גרפי תלת־מימדי חזק ובעיקר: פחות קולנוע (באופן יחסי) והרבה יותר חידות ומשחק.

POLICE QUEST 5



המשחק החמישי בסידרת "משימה משטרתית" מבית סיירה, עבר ניתוח פלסטי רציני ביותר. המשחק יגיע על 2 תקליטורים, והוא נכתב על ידי מומחה משטרתי (כמו בעבר) למלחמה בטרור ובפשעים חמורים. הוא כולל שלבי אימון והדרכה ולא רק משחק בלשי כבעבר.

BLADIES



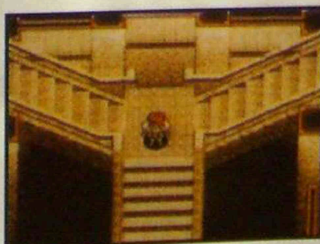
משחק שנראה ונשמע מעניין במיוחד מבית GAMETEK. המשחק משלב כל מיני סגנונות משחק כאשר המטרה הסופית - להנהיג שבט של יצורים קרחים לכיבוש האדמה ובניית ממלכה ראויה לשמה. במשחק יש יותר ממאה אדמות שונות לכיבוש, הוא כולל מנוע חזק של בינה מלאכותית ותומך במשחקי רשת לארבעה שחקנים או לזוגות באמצעות מודמים.

JET FIGHTER III



המשחק הזה, בעצם, כבר אמור להיות בחנויות אפילו בארץ. זהו עוד סימולטור טיסה מרהיב, עם עוצמה גרפית עוצרת נשימה. לחובבי הטיס - מומלץ!

Y'S



הרפתקאותיו של כריסטיאן אדול זוכים לפרק חמישי על הסופר נינטנדו. Y'S כבר עבר כמה מסופי משחק בעבר, בהם ה־PC-ENGINE שלטא הגיע לארץ. Y'S

משלב בין משחק תפקידים לפעולה ומאוד פופולארי בקרב חובבי מבוכים ודרקונים.

NBA GIVE & GO



קונאמי מנסה את מזלה לאחרונה במשחקי ספורט. הפעם, כבר לפי שם, ברור שמדובר במשחק כדורסל. מה שלא ברור, שהוא מיועד בינתיים רק לסופר נינטנדו.

FINAL FIGHT III



מטרו סיטי בצרות... כן, חובבי סידרת המשחקים החשובה הזו ישמחו לדעת, שהיא לא סתם בצרות, אלא שהטיפול בהן יעשה על גבי מסופי הסופר נינטנדו. המשחק הוא העתק טוב של מכונת הוידאו ומבטיח אקשן לשני פריקים.

SPAWN



SPAWN היא סידרת חוברת קומיקס, שכרגיל זוכה להצלחה באמריקה, אבל בארץ בקושי שמעו עליה. הסיפור הוא על אדם, שכרת ברית עם השטן כדי שיחזיר אותו לחיים. עכשיו יש לו כוחות־על מצד אחד והרבה אויבים מצד שני... יצא בקרוב לסופר־נינטנדו.

WIREHEAD



משחק מוזר מגיע מבית סגה לכונן התקליטור של המגהדרייב. המשחק כולו עשוי כמו סרט אינטראקטיבי בו צריך לשלוט, על ידי שלט רחוק בבחור מוזר, ששמו "ראש־שָׁלָט". עליכם להציל אותו מידיה הארוכות של הממשלה...

HEAVY MACHINERY



הרחבת 32X של המגהדרייב זוכה למשחק מעניין - מירוץ מכוניות 4X4 אל ראש ההר בסגנון ROAD RASH עם מלכודות שונות ומשונות שבדרך. משחק, שנראה לפחות, שכדאי מאוד לחכות לו!

BLADE FORCE



סטודיו 3DO היא הספקית החשובה ביותר של משחקים למסוף המשחק הזה. זהו סימולטור מסוקים תלת־מימדי, עם הרבה משימות והרבה חיזוקי־כוח. זהו אחד המשחקים המרהיבים ביותר, מבחינה גרפית, שיצאו ל־3DO.

CAPTAIN QUAZAR



קפטין קוויזר הוא שוטר קוסמי, שצריך למנוע את הפשע המאורגן ברחבי הגלקסיה. זהו משחק פעולה, מהטובים שיצאו ל־3DO.

DEATH KEEP



זהו משחק המבורים ודרקונים השני שיוצא ל־3DO. כאן אתם לוחם בודד שיוצא למשימה ברחבי עולם אפל וקודר. הכל במבט של גוף ראשון, גרפיקה נקיה והרבה הרפתקאות.

ROBOTICA



חברת אקליים דואגת למלא את המחסנית של הסאטורן במשחק הרפתקאות תלת מימדי עם הרבה מאוד פעולה. גיבור המשחק הוא רובוט ענק, שמצויד היטב.

ORION OFF ROAD EXTREME



חברת קריסטל דינמיקס, הידועה במשחקיה עבור ה־3DO, החליטה להסב כמה מהלהיטים שלה לסאטורן. במקרה הזה מדובר במשחק מירוצים עתידני, על רקעים מרהיבים, כלי־נשק זדוניים ועוד.

GOLDEN AXE: THE DUEL

אחד המשחקים החשובים בהיסטוריה של המכות מגיע לסאטורן. המשחק שייך לסגנון של לוחם הרחוב, יש בו הרבה לוחמים טובים, מבחר רב של תנועות ושליטה ממכרת!

FOX HUNT

זהו הסרט האינטראקטיבי הראשון מבית חברת קפקום. הוא יצא בעוד כחודש לסאטורן ול־PSX. במשחק משולבים קרוב לעשרים קטעי קרבות ומירוצים ויש בו כ־3 שעות של וידאו!

THE JOURNEY MAN PROSECT



בימים אלו יצא הפרק השני של המשחק לפי.סי. בחורף, יחזור הפרק הראשון לסאטורן ול־PSX. אתם סוכן חשאי, שנע בזמן, פותר חידות ומציל את האנושות...

ALIEN VIRUS



חברת ניק טוקאי הסבה את משחק הפי.סי. ל־PSX של סוני. במשחק הזה צריך לעבור מאתר לאתר, ולאסוף חפצים שיעזרו לכם לפתור חידות.

THE HIVE



חבורת מקקים מסתובבת חופשי ומיצרת סוג של דבש ממנו ניתן להפיק רעל קטלני. המאפיה כמובן מנצלת את הנשק החדש והתוצאה ברורה - משחק פעולה/בילוש לפי.סי. ול־PSX.

G-POLICE



אתה שוטר חשאי, שעובד כרגיל עד שאחותך נחטפת. עכשיו, עליך לקחת את כל כלי הנשק וכל התחמשות ולצאת לפעולה.

POWER SPORTS SOCCER

ה־PSX החדש של סוני מצא לעצמו גם משחק כדורגל. במשחק יש קטעי וידאו מרשימים, צילומי וידאו מרהיבים וקבוצות כדורגל איכותיות מאירופה. כידוע, לקבוצות הכדורגל הישראליות עדין לא קל לשחק שם... ולכם? האם תצליחו לעמוד באתגר?





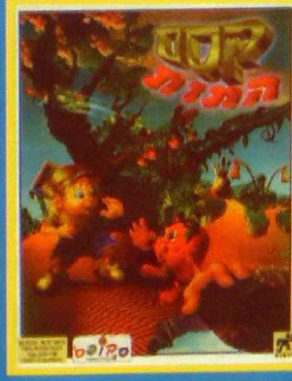
דגם אוסקר–חזית סנדוויץ, ציפוי פורניר, צרוב במבחר צבעים

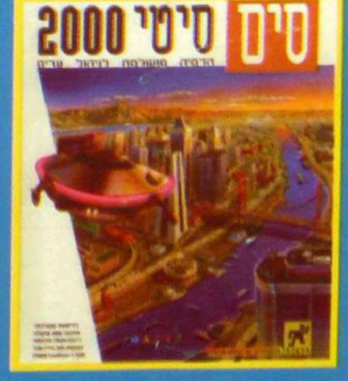
כל הרוכש חדר ילדים של שגם
יקבל משחק מחשב של מחשבת חינם

הדגמים מיוצרים מלבידים באיכות מעולה, פרזול חדשני ואיכותי ומשטחי פוסטפורמינג בעובי 30 מ"מ המצופים בפורמיקה איכותית תוצרת חוץ. שיטת החיבורים בין גוף היחידה למשטחים נעשית ע"י קידוחים בשני מישורים, דבר המבטיח חיזוקים עמידים לאורך שנים.
החברה מספקת פתרונות לחדרים מיוחדים במידות לא קונבנציונליות. כמו כן מייצרת ארונות הזזה LONG-DOOR וארונות הזזה חצויים במגוון מידות ובשלל צבעים.









ראשל"צ-עיצובים שגם-רח' אצ"ל 15 א.ת. חדש טל' 03-9618819 ● תל-אביב-בית הלורדים-רח' הרצל 42 טל' 03-6815822 ● ירושלים-במבינו-רח' יד חרוצים 14 א.ת. תלפיות טל' 03-735381 ● באר שבע-טל רהיט-דרך חברון 4 טל' 07-231322 ● חיפה-עולם הרהיטים-א.ת. טירת הכרמל טל' 04-571675,572027 ● כרמיאל-כוכב הרהיט-בקניון קומה 2 טל' 04-988709 ● נהריה-רהיטי מלכה-רח' הרצל 81 טל' 04-9927704 ● מעלות-רהיטי מלכה-א.ת. רח' הרצל 81 טל' 04-9971870 ● טבריה-רהיטי חן-רח' הגלי טל' 06-722285 06-792054 ● נתניה- ריהוטיב-רח גיבורי ישראל א.ת. חדש טל' 09-851327 ● אור יהודה-רהיטי עידה-המלאכה 10 א.ת. חדש טל' 03-5334769 ● אביבי-המלאכה 4 א.ת. חדש טל' 03-5334781 ● יהוד-עממית-רח סעדיה חתוקה 25 טל' 03-5360167 ● רעננה-ניוונים-רח' החרושת 34 טל' 09-904707 ● כפר סבא-א.ד. שחק-רח התע"ש 0 אזור תעשיה טל' 09-974785 ● הרצליה-לואיס בע"מ-רח' בן גוריון 35 טל' 09-542596 ● פתח תקווה-סלון אירופה-רח' חובבי ציון 27 טל' 03-9316901 ● אשדוד-רם רהיטים-רח' העבודה 65 א.ת. קלה טל' 08-563986 / בד רוטש-רח הנחושת 15 א.ת. קלה טל' 08-534412 רחובות-רהיטי ליקר-רח' אחד העם 27 טל' 08-364343 ● נס ציונה-רהיטי ליקר רח' ביאליק 2 טל' 08-408191 ● קריית גת-רהיטי לביש-מרכז מסחרי 3 טל' 07-812702 ● אילת-רהיטי אילת-טל' 07-332887 ● מפעל-אולם תצוגה-רח' ספיר 7 א.ת. חדש ראשל"צ (קרית אלקטרה) טל' 03-9611941





כפוף לתנאי המבצע